

Tutorial Editor Vi

Ignatius Setya Hartono

isetyah@yahoo.co.uk

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com

*Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.*

Editor VI merupakan editor berbasis text yang banyak digunakan pemakai UNIX. Pemakai dapat mengedit text dan menggerakkan kursor ke bagian layar yang ingin diedit.

Pemakai yang baru pertama kali menggunakan editor ini biasanya akan mengalami kesulitan, dikarenakan tidak tersedianya menu menu atau petunjuk yang nyata jelas terpampang di layar. Perintah-perintah pada editor VI memang harus dihafalkan syntaxnya. Jika sudah terbiasa menggunakannya, pemakai bisa merasakan kegunaannya yang dalam pekerjaan editing.

1. Dua Mode Pada Editor VI

Hal pertama yang perlu diketahui oleh pemakai adalah bahwa editor VI memiliki dua modus, yaitu :

1. *Command mode* (mode perintah) Modus perintah dapat digunakan untuk memasukkan perintah-perintah untuk memanipulasi teks dan file. Perintah-perintah ini biasanya terdiri dari satu atau dua buah karakter.
2. *Insert mode* (*mode penyisipan*) digunakan untuk melakukan pengetikan teks.

Pada saat pertama kita memulai editor VI, kita langsung berada pada mode perintah. Perintah untuk memasuki mode penyisipan adalah ketik huruf i. Bila kita menekan tombol [Escape], maka kita akan kembali ke mode perintah. Sedangkan penekanan [Escape] pada mode perintah tidak akan mengakibatkan kita keluar dari mode perintah.

2. Memulai Editor VI

Dengan menggunakan editor VI, kita dapat membuat file baru atau mengedit file yang sudah ada. Perintah untuk memulai editor VI adalah vi nama_file. Contoh:

```
>vi contoh.txt
```

Jika file dengan nama contoh.txt sudah ada maka berarti editor vi membuka file tersebut dan isinya ditampilkan di layar. Jika tidak ditemukan file dengan nama contoh.txt, maka berarti editor vi akan

membuat file baru dengan nama contoh.txt (sesudah kita memberikan command :w yang artinya save to file).

Pada layar akan terdapat baris-baris yang diawali dengan tanda *tilde* (~), yang menunjukkan baris tersebut belum pernah digunakan oleh pemakai.

Editor VI bisa juga dimulai tanpa menyertakan nama_file, tetapi nama_file ini harus dimasukkan pada saat menyimpan pekerjaan ke file.

3. Keluar Dari Editor VI

Untuk meninggalkan editor VI, ada beberapa perintah yang bisa digunakan. Semua perintah ini harus dimasukkan dari modus perintah (sesudah tekan Esc)

Command	Keterangan
:q [Enter]	Keluar dari editor VI, hanya jika tidak ada modifikasi pada file.
ZZ	Keluar dari editor VI dan menyimpan modifikasi terakhir ke file
:wq [Enter]	Keluar dari editor VI dan menyimpan modifikasi terakhir ke file
:x [Enter]	Keluar dari editor VI dan menyimpan modifikasi terakhir ke file
:q! [Enter]	Keluar dari editor VI tanpa harus menyimpan ke file

Untuk menyimpan ke file tanpa keluar dari editor VI, gunakan perintah :w [Enter].

4. Beberapa Perintah Pada Modus Perintah

Penjelasan tentang perintah-perintah pada modus perintah akan dibagi dalam beberapa bagian, sbb :

4.1. Menggerakkan Kursor

Di bawah ini adalah perintah-perintah yang dapat digunakan untuk menggerakkan kursor pada modus perintah.

Perintah	Keterangan
l, panah kanan atau spasi	ke kanan 1 karakter
h atau panah kiri	ke kiri 1 karakter
j atau panah bawah	ke bawah 1 baris
k atau panah atas	ke atas 1 baris
:0 atau 1-Shift-G	Ke baris pertama
:\$	Ke baris terakhir
nG	Ke baris ke n
0	Awal baris
\$	Akhir baris

4.2. Menghapus Teks

Di bawah ini adalah perintah-perintah yang dapat digunakan untuk menghapus teks dari mode perintah.

Perintah	Keterangan
x	menghapus karakter pada posisi kursor
X	menghapus karakter disebelah kiri kursor
dd	menghapus satu baris pada posisi kursor
d [Enter]	menghapus dua baris, baris pada posisi kursor dan baris berikutnya

d0	menghapus dari awal baris sampai tepat sebelum posisi kursor
d\$	menghapus dari posisi kursor sampai akhir baris

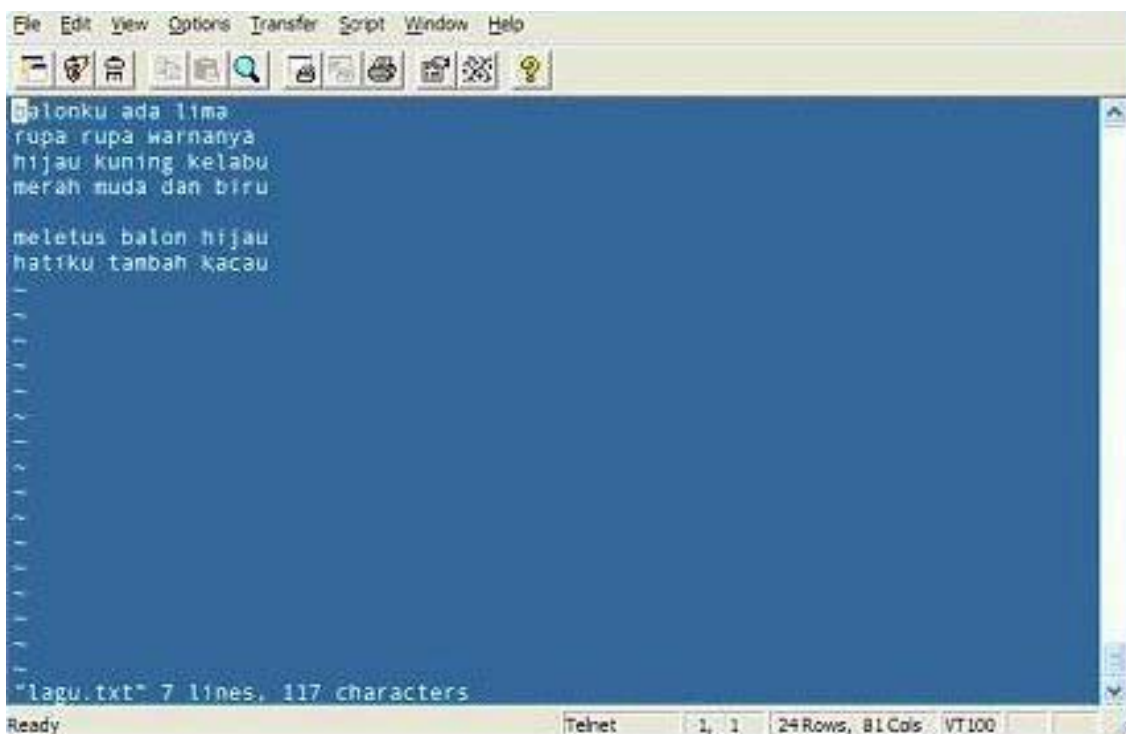
dd adalah perintah untuk menghapus satu baris. Untuk menghapus 3 buah baris tanpa harus memasukkan perintah dd sebanyak 3 kali dapat digunakan : 3dd.

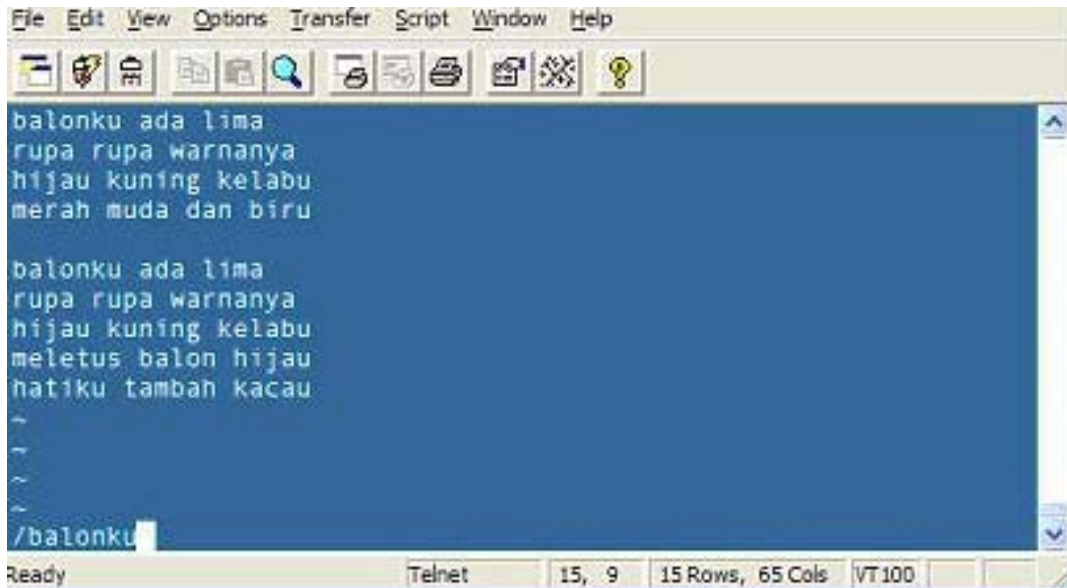
4.3. Copy dan Paste Teks

Beberapa perintah dapat diulang beberapa kali dengan menambahkan jumlah pengulangan di depan perintah. Sebagai contoh, jika ingin copy dan paste beberapa baris langsung gunakan langkah langkah berikut:

1. tempatkan kursor pada posisi line yang akan dicopy.
2. contoh jika ingin copy 3 baris, gunakan command 3yy (tekan angka 3 diikuti tombol y sebanyak 2x)
3. tempatkan posisi kursor pada tempat yang akan di insertkan dan kemudian tekan p.

Contoh:





```
File Edit View Options Transfer Script Window Help
balonku ada lima
rupa rupa warnanya
hijau kuning kelabu
merah muda dan biru

balonku ada lima
rupa rupa warnanya
hijau kuning kelabu
meletus balon hijau
hatiku tambah kacang
~
~
~
~/balonku
```

Ready Telnet 15, 9 15 Rows, 65 Cols VT100

Kedua perintah ini *berbeda hanya pada arah pencarian* yang akan dilakukan. Perintah / mencari ke arah bawah, sedangkan perintah ? mencari ke arah atas dari file. Perintah n dan N digunakan untuk melanjutkan proses pencarian yang sebelumnya. Perintah n akan mencari dalam arah yang sama, sedangkan perintah N akan mencari dalam arah yang berlawanan.

Untuk melakukan pencarian suatu kata tertentu (fixed), bisa digunakan command seperti contoh berikut:

```
^<de>
```

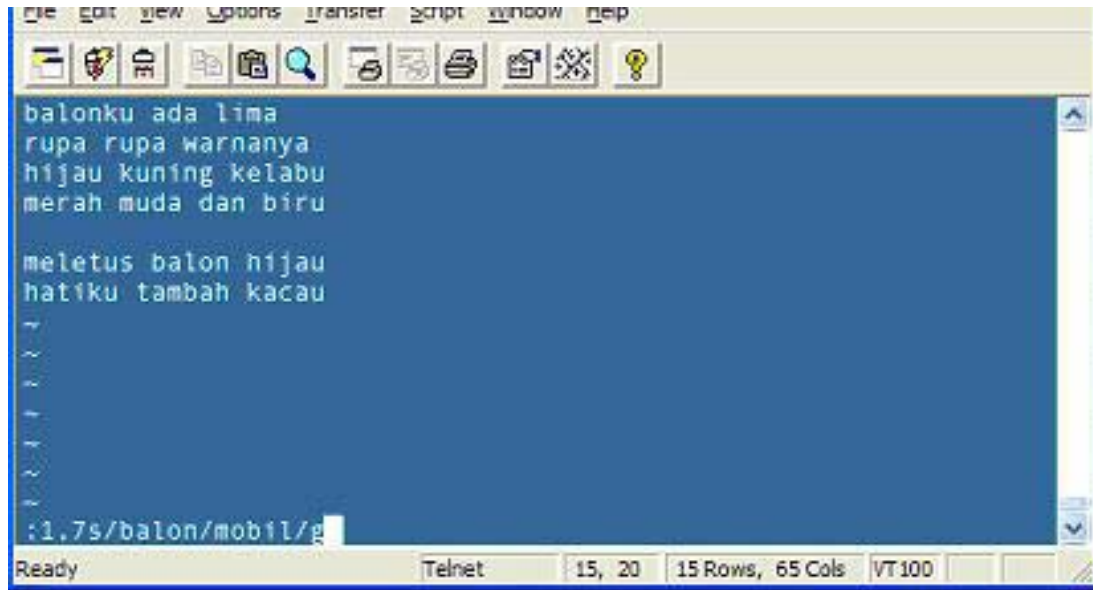
artinya command ini hanya akan mencari string dengan nilai de saja, nilai desa, pakde, Denada akan diabaikan.

4.6. Mengganti string

Kita bisa juga melakukan penggantian satu string pada suatu file secara serentak atau biasa disebut *Replace-all*. Dengan menggunakan command (tentu pada mode perintah) :

```
:1,7s/balon/mobil/g
```

yang artinya kita ingin mengganti kata balon menjadi mobil mulai dari baris ke 1 sampai baris ke 7.



4.7. Pindah Layar

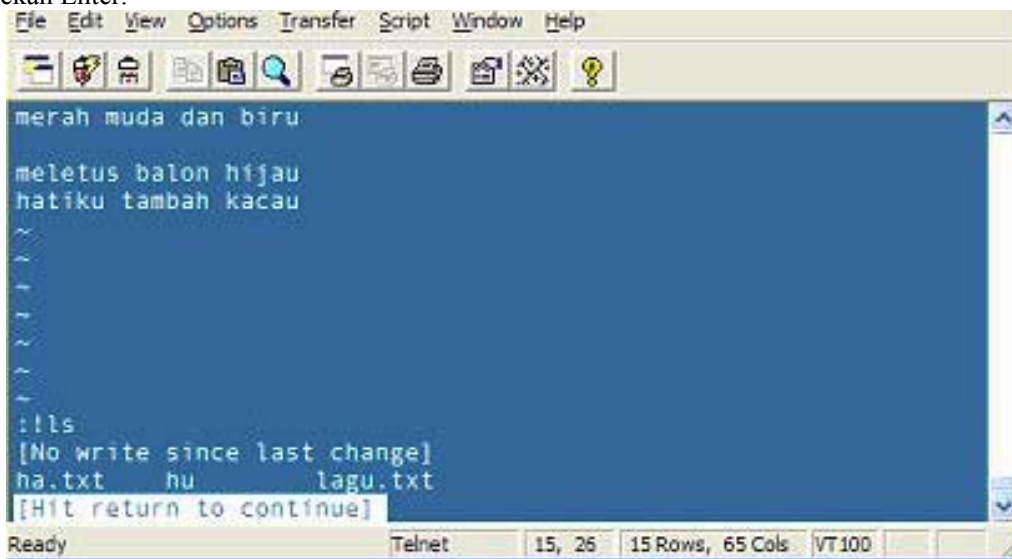
Editor VI juga menyediakan perintah-perintah untuk berpindah layar dengan cepat tanpa harus menggerakkan kursor perbaris. Perintah-perintah tersebut adalah :

Perintah	Keterangan
ctrl-b	berpindah satu layar sebelumnya
ctrl-d	Turun setengah bagian layar
ctrl-f	Turun satu bagian layar
line no. G	memindahkan kursor ke line tertentu
Ctrl-j	naik setengah bagian layar

4.8. Command tambahan

Masih terdapat banyak command dan masing masing kegunaannya pada editor Vi. Berikut ini beberapa command tambahan yang sering saya gunakan :

:!ls akan me-list isi current directory saat itu (tanpa keluar dari editor VI). Untuk kembali ke editor VI, tekan Enter.



:sh adalah command untuk meninggalkan editor VI untuk sementara untuk melakukan beberapa perintah shell. Gunakan ctrl-d untuk kembali ke editor Vi.

```
File Edit View Options Transfer Script Window Help
balonku ada lima
rupa rupa warnanya
hijau kuning kelabu
merah muda dan biru

meletus balon hijau
hatiku tambah kacau
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
:sh
Ready Telnet 15, 4 15 Rows, 65 Cols VT100
```

:r namafile adalah command untuk menyisipkan isi file namafile kedalam file yang sedang kita buka.

5. Penutup

Perintah-perintah yang telah dijelaskan merupakan perintah-perintah dasar dan biasa digunakan pada editor VI. Dengan mengetahui perintah-perintah tersebut, kita sudah dapat melakukan manipulasi pada suatu file teks dan menyimpannya kembali.

Masih banyak perintah-perintah pada editor VI yang memiliki kegunaan lain, yang bisa ditemukan lewat searching di internet maupun buku buku. Cukup sekian dulu, semoga bermanfaat.

Pustaka : dari berbagai sumber.



Ignatius Setya Hartono, Lahir 04 Februari 1975. menyelesaikan studi S1 di Jurusan Teknik Informatika tahun pada tahun 2000. berpengalaman sebagai pengajar di beberapa lembaga pendidikan komputer pada masa kuliah.

Berpengalaman membangun aplikasi dalam bahasa COBOL pada mesin besar dengan database DB2 (OS/390) dan Informix (HP-UX).Kini bekerja di PT Freeport McMoran Indonesia, sebagai Analyst Programmer yang bertanggung jawab pada aplikasi MIMS yang berjalan pada sistem HP-UX dengan menggunakan database Informix.