

Cepat Mahir Visual Basic 6.0

Krisna D. Octovhiana
mail4krisna@yahoo.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Bab 7

Penggunaan Struktur Kontrol SELECT

1.1 Mengenal Struktur Kontrol

Struktur kontrol di dalam bahasa pemrograman adalah perintah dengan bentuk (struktur) tertentu yang digunakan untuk mengatur (mengontrol) jalannya program.

Visual Basic 6 mengenal dua jenis struktur kontrol, yaitu :

1. **Struktur kontrol keputusan** - digunakan untuk memutuskan kode program mana yang akan dikerjakan berdasarkan suatu kondisi. Akan dibahas pada bab ini.
2. **Struktur kontrol pengulangan** - digunakan untuk melakukan pengulangan kode program. Akan dibahas pada bab selanjutnya.

Ada dua bentuk struktur kontrol keputusan, yaitu :

1. Struktur **IF...THEN**. Sudah dibahas pada bab yang lalu.
2. Struktur **SELECT...CASE**. Akan dibahas pada bab ini.

1.2 Struktur Kontrol Select...Case

Bentuk penulisan (*syntax*) struktur SELECT...CASE :

```
SELECT CASE <pilihan>  
CASE <pilihan 1>  
    <blok kode program 1>  
CASE <pilihan 2>  
    <blok kode program 2>  
CASE <pilihan n>  
    <blok kode program n>  
[CASE ELSE  
    <blok kode program x>]  
END SELECT
```

Bila <pilihan> sesuai dengan <pilihan 1> maka <blok kode program 1> akan dikerjakan, dst. Tetapi bila <pilihan> tidak ada yang sesuai dengan <pilihan 1> s/d <pilihan n> maka <blok kode program x> yang akan dikerjakan.

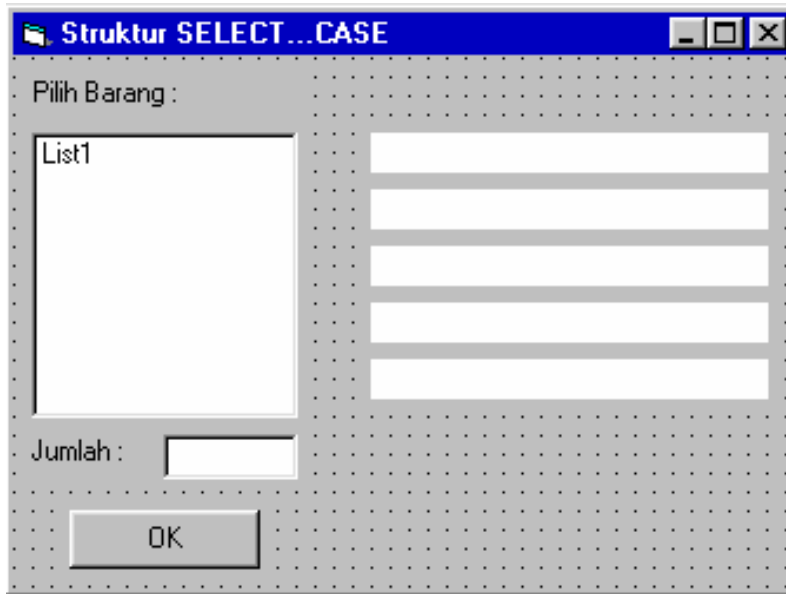
1.3 Contoh Program : Struktur SELECT...CASE

Aktifkan VB 6 melalui tombol Start.

Buka kembali project **Latihan.vbp**.

Tambahkan Form baru ke dalam Project.

Pada Jendela Form buatlah UI seperti ini :
(Gunakan komponen Label, ListBox, TextBox dan CommandButton)



Pengaturan property setiap object-nya adalah sebagai berikut :

Object	Properties	Value
Form6	Caption StartPosition	Struktur SELECT...CASE 2 – CenterScreen
Label1	Caption	Pilih Barang :
List1	-	-
Label2	Caption	Jumlah :
Text1	Text	<kosong>
Command1	Caption	OK
Label3-7	Name BackColor Caption	lblBarang, lblHarga, lblJumlah, lblDiskon, lblTotal Palette : <putih> <kosong>

Buka Jendela Code dan pada bagian Code Editor ketikkan kode programnya sebagai berikut :

```
Private Sub Form_Load()
    List1.AddItem "Disket"
    List1.AddItem "Buku"
    List1.AddItem "Kertas"
    List1.AddItem "Pulpen"
End Sub

Private Sub Command1_Click()
    Dim harga As Currency, total As Currency
    Dim jumlah As Integer
    Dim diskon As Single
    Dim satuan As String

    If List1.Text = "" Then
        MsgBox "Anda belum memilih barang !!"
        List1.ListIndex = 0
    End If
End Sub
```

```
Exit Sub
End If

If Text1.Text = "" Then
    MsgBox "Anda belum mengisi jumlah barang !!"
    Text1.SetFocus
    Exit Sub
End If

Select Case List1.Text
Case "Disket"
    harga = 35000
    satuan = "Box"
Case "Buku"
    harga = 20000
    satuan = "Lusin"
Case "Kertas"
    harga = 25000
    satuan = "Rim"
Case "Pulpen"
    harga = 10000
    satuan = "Pak"
End Select
lblBarang.Caption = "Barang : " & List1.Text
lblHarga.Caption = "Harga : " & Format(harga, "Currency") & "/" & satuan
lblJumlah.Caption = "Jumlah : " & Text1.Text & " " & satuan

jumlah = Text1.Text

Select Case jumlah
Case Is < 10
    diskon = 0
Case 10 To 20
    diskon = 0.15
Case Else
    diskon = 0.2
End Select

total = jumlah * (harga * (1 - diskon))

lblDiskon.Caption = "Diskon : " & Format(diskon, "0 %")
lblTotal.Caption = "Total Bayar : " & Format(total, "Currency")
End Sub
```

Simpan Form6 (nama file : **Lat6.frm**).

Catatan :

Anda bisa men-download file Lat6.frm dan file latihan-latihan sebelumnya.

Klik menu Project > Project1 Properties lalu klik tab General. Gantilah Startup Object-nya menjadi Form6.

Coba jalankan Project1 :

- List1 akan terisi nama-nama barang.
- Klik tombol OK → akan muncul kotak pesan "Anda belum memilih barang !!".

- Klik OK, nama barang pertama akan terpilih secara otomatis. Anda boleh memilih nama barang yang lainnya.
- Klik tombol OK → akan muncul kotak pesan "Anda belum mengisi jumlah barang !!".
- Klik OK, text1 akan menjadi focus. Isi jumlah barangnya, misalnya : 10.
- Klik tombol OK → akan tampil : nama barang, harga barang (per-satuannya), jumlah barang (dengan satuannya), diskon dan total bayar.
- Coba ganti pilihan nama barang (pada List1) dan jumlah barang (pada Text1) lalu klik lagi tombol OK.

Penjelasan kode program :

```
Select Case List1.Text      cek barang yang dipilih :
Case "Disket"
    harga = 35000
    satuan = "Box"        }  bila barang = Disket
Case "Buku"
    harga = 20000
    satuan = "Lusin"     }  bila barang = Buku
Case "Kertas"
    harga = 25000
    satuan = "Rim"      }  bila barang = Kertas
Case "Pulpen"
    harga = 10000
    satuan = "Pak"     }  bila barang = Pulpen
End Select
```

```
lblBarang.Caption = "Barang : " & List1.Text
lblHarga.Caption = "Harga : " & Format(harga, "Currency") & "/" & satuan
lblJumlah.Caption = "Jumlah : " & Text1.Text & " " & satuan }  tampilkan hasilnya
```

```
jumlah = Text1.Text
```

```
Select Case jumlah      cek jumlah barang :
Case Is < 10
    diskon = 0          }  bila jumlah < 10 → diskon = 0%
Case 10 To 20
    diskon = 0.15      }  bila jumlah 10-20 → diskon = 15%
Case Else
    diskon = 0.2       }  bila jumlah > 20 → diskon = 20%
End Select
```

```
total = jumlah * (harga * (1 - diskon))
lblDiskon.Caption = "Diskon : " & Format(diskon, "0 %")
lblTotal.Caption = "Total Bayar : " & Format(total, "Currency") }  Hitung total bayar dan tampilkan hasilnya
```

Catatan :

- Bila jumlah barang diisi dengan selain angka akan muncul pesan error.
- Untuk mengecek isi Text1 angka atau bukan, tambahkan kode program berikut :
If Not IsNumeric(Text1.Text) Then
 MsgBox "Isi jumlah barang harus angka !!"
 Text1.SetFocus
 Exit Sub
End If
