

## Seri Interaksi User

# List dan Interaksi User

**Chocolove Mic**

[chocolove\\_mic@yahoo.co.uk](mailto:chocolove_mic@yahoo.co.uk)

<http://www.mycgiserver.com/~chocolove2003>

### ***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarakan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.*

Pada saat kita membuat aplikasi maka diperlukan link, tombol atau item lain yang bisa digunakan user untuk berinteraksi dengan aplikasi. Gunanya tentu saja untuk mengantarkan user ke bagian lain dari aplikasi sesuai yang ditunjuk oleh link, tombol atau link tersebut. API MIDP mempunyai komponen yang dapat digunakan untuk membangun user interface seperti list, radio button, selection box dan lain-lain. Tip dan Trik ini akan memberikan langkah-langkah untuk membuat menu dengan menggunakan class List pada aplikasi ponsel.

## Membuat Menu dengan List

Berikut adalah contoh kode program yang memuat penggunaan List untuk membuat menu.

MenuMidlet01.java

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class MenuMidlet01 extends MIDlet {

    private List mainMenu = null;
    private Display display;

    public MenuMidlet01() {
        mainMenu = new List("Menu Midlet", List.IMPLICIT);
        mainMenu.append("Link 1", null);
        mainMenu.append("Link 2", null);
        mainMenu.append("Keluar", null);
    }

    public void startApp(){
        display = Display.getDisplay(this);
        display.setCurrent(mainMenu);
    }

    public void pauseApp() {
    }
}
```

```
public void destroyApp(boolean b) {  
    }  
}
```

SUMBER : MIDP and Game UI  
<http://forum.nokia.com>

Berikut adalah tampilan aplikasi dari beberapa emulator yang biasa digunakan.



## Interaksi dengan Menu

Aplikasi di atas masih belum memproses aksi yang diberikan oleh user pada saat memilih menu. Selanjutnya aplikasi di atas akan dimodifikasi agar bisa memproses aksi sesuai dengan item dari List yang dipilih. Dan berikut adalah kode programnya.

### MenuMidlet02.java

```
import javax.microedition.midlet.*;  
import javax.microedition.lcdui.*;  
  
public class MenuMidlet02 extends MIDlet implements CommandListener {  
  
    private List mainMenu = null;  
    private Display display;  
    private Alert alert;  
  
    public MenuMidlet02() {  
        mainMenu = new List("Menu Midlet", List.IMPLICIT);  
        mainMenu.append("Link 1", null);  
        mainMenu.append("Link 2", null);  
        mainMenu.append("Keluar", null);  
  
        mainMenu.setCommandListener(this);  
    }  
  
    public void startApp(){  
        display = Display.getDisplay(this);  
        display.setCurrent(mainMenu);  
    }  
  
    public void pauseApp() {  
    }  
  
    public void destroyApp(boolean b) {  
    }  
  
    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
```

```
if (d == mainMenu) {
    if (mainMenu.isSelected(0)) {
        alert = new Alert("Alert!!");
        alert.setString("Link1 ditekan, silakan tunggu..");
        display.setCurrent(alert);
    }
    else if (mainMenu.isSelected(1)) {
        alert = new Alert("Alert!!");
        alert.setString("Link2 ditekan, silakan tunggu..");
        display.setCurrent(alert);
    }
    else if (mainMenu.isSelected(2)) {
        destroyApp(false);
        notifyDestroyed();
    }
}
}
```

Sumber : -

Berikut adalah tampilan pada emulator Nokia Seri 60 ketika Link1 atau Link2 dipilih.



**Perhatian :**  
Aplikasi MenuMidlet02 tidak dapat berjalan dengan baik pada emulator Siemens.