

## Seri Interaksi User

# Command, List dan Interaksi User

**Chocolove Mic**

[chocolove\\_mic@yahoo.co.uk](mailto:chocolove_mic@yahoo.co.uk)

<http://www.mycgiserver.com/~chocolove2003>

### ***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.*

Pada tulisan ini akan dibahas tentang penggunaan class Command dan tip-trik penggunaan class ini dalam sebuah aplikasi.

## Menambahkan Command

Objek yang dibentuk dari class Command dapat ditambahkan pada banyak objek, misalnya objek yang dibuat dari class Form, class TextBox, class Canvas dan lain-lain. Berikut ini objek-objek yang dibentuk dari class Command akan ditambahkan ke dalam objek yang dibentuk dari class Form.

### **CommandMidlet01.java**

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class CommandMidlet01 extends MIDlet implements CommandListener {

    private Command cmdKeluar;
    private Command cmdAlert;
    private Display display;
    private Form form;
    private Alert alert;

    public CommandMidlet01() {
        form = new Form("Aplikasi 01");
        cmdKeluar = new Command("Keluar", Command.EXIT, 1);
        cmdAlert = new Command("Alert", Command.SCREEN, 2);

        form.addCommand(cmdAlert);
        form.addCommand(cmdKeluar);
        form.setCommandListener(this);
    }

    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
    }
}
```



