

## Seri Interaksi User

# Tambah dan Kurang Command

**Chocolove Mic**

[chocolove\\_mic@yahoo.co.uk](mailto:chocolove_mic@yahoo.co.uk)

<http://www.mycgiserver.com/~chocolove2003>

### ***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.*

Pada objek dapat ditambahkan objek-objek yang dibuat dari kelas Command. Karena di dunia ini keseimbangan maka selain proses tambah juga ada proses kurang. Jadi objek command dapat dihilangkan dari suatu objek lain.

## Menambah Objek Command

Ada tulisan sebelumnya sudah banyak yang membahas tentang penambahan objek command pada objek lain seperti objek dari class List atau Form. Berikut akan diulang sedikit tentang langkah-langkah penambahan objek command tapi dengan cara yang sedikit berbeda.

Berikut adalah kode dari suatu aplikasi yang akan ditambahkan objek command.

```
CommandAddMidlet01.java
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class CommandAddMidlet01 extends MIDlet implements CommandListener{
    public CommandAddMidlet01() {
    }

    public void startApp() {
    }

    public void pauseApp() {
    }

    public void destroyApp(boolean unconditional) {
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
    }
}

Sumber :-
```

Yang perlu diperhatikan adalah ada penambahan baris sebagai berikut :

```
public class CommandAddMidlet01 extends MIDlet implements CommandListener
```

Dan method berikut :

```
public void commandAction(Command c, Displayable d) {  
}
```

### Perhatian

Untuk lebih jelasnya tentang class CommandListener dan method commandAction bisa dibaca pada referensi tentang MIDP API.

Berikut adalah contoh singkat bagaimana menambahkan objek command pada objek lain.

### CommandAddMidlet02

```
import javax.microedition.midlet.*;  
import javax.microedition.lcdui.*;  
  
public class CommandAddMidlet02 extends MIDlet implements CommandListener{  
  
    private Display display;  
    private Command cmdKeluar;  
    private Form form;  
  
    public CommandAddMidlet02() {  
        cmdKeluar = new Command("Keluar", Command.EXIT, 1); // menambah objek command  
  
        form = new Form("Tambah Kurang");  
        form.addCommand(cmdKeluar);  
  
        form.setCommandListener(this);  
    }  
  
    public void startApp() {  
        display = Display.getDisplay(this);  
        display.setCurrent(form);  
    }  
  
    public void pauseApp() {  
    }  
  
    public void destroyApp(boolean unconditional) {  
    }  
  
    public void commandAction(Command c, Displayable d) {  
        if (d == form) {  
            if (c == cmdKeluar) {  
                destroyApp(false);  
                notifyDestroyed();  
            }  
        }  
    }  
}
```

Sumber :-

## Mengurangi Objek Command

Berikut adalah contoh aplikasi yang didalamnya ada proses pengurangan objek command.

```
CommandAddMidlet03.java
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class CommandAddMidlet03 extends MIDlet implements CommandListener{

    private Display display;
    private Command cmdKeluar;
    private Command cmdPerintah1;
    private Command cmdPerintah2;
    private Command cmdKembali;
    private Form form;

    public CommandAddMidlet03() {
        cmdKeluar = new Command("Keluar", Command.EXIT, 1);
        cmdPerintah1 = new Command("Link 1", Command.SCREEN, 1);
        cmdPerintah2 = new Command("Link 2", Command.SCREEN, 1);
        cmdKembali = new Command("Kembali", Command.BACK, 1);

        form = new Form("Tambah Kurang");
        form.addCommand(cmdKeluar); // menambah objek command
        form.addCommand(cmdPerintah1); // menambah objek command
        form.addCommand(cmdPerintah2); // menambah objek command

        form.setCommandListener(this);
    }

    public void startApp() {
        display = Display.getDisplay(this);
        display.setCurrent(form);
    }

    public void pauseApp() {
    }

    public void destroyApp(boolean unconditional) {
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (d == form) {
            if (c == cmdKeluar) {
                destroyApp(false);
                notifyDestroyed();
            }
            else if (c == cmdPerintah1) {
                form.removeCommand(cmdPerintah1); // menghilangkan objek
                form.removeCommand(cmdPerintah2); // menghilangkan objek
                form.removeCommand(cmdKeluar); // menghilangkan objek
                form.addCommand(cmdKembali); // menambah objek command
                form.setTitle("Perintah 1");
                display.setCurrent(form);
            }
            else if (c == cmdPerintah2) {
                form.removeCommand(cmdPerintah1); // menghilangkan objek
                form.removeCommand(cmdPerintah2); // menghilangkan objek
                form.removeCommand(cmdKeluar); // menghilangkan objek
                form.addCommand(cmdKembali); // menambah objek command
                form.setTitle("Perintah 2");
                display.setCurrent(form);
            }
            else if (c == cmdKembali) {
```

```
form.addCommand(cmdPerintah1); // menambah objek command
form.addCommand(cmdPerintah2); // menambah objek command
form.addCommand(cmdKeluar); // menambah objek command
form.removeCommand(cmdKembali); // menghilangkan objek
form.setTitle("Tambah Kurang");
display.setCurrent(form);
}
}
}
```

Sumber : -

Berikut adalah tampilan dari CommandAddMidlet pada emulator Siemens M55.

