



Panduan

Hal yang Sering Ditanyakan (FAQ)

TIM P2LBI

Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi (BPPT)

Panduan
Hal yang Sering Ditanyakan (FAQ)

TIM P2LBI

Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi (BPPT)

Panduan

Hal yang Sering Ditanyakan (FAQ)

oleh : Tim P2LBI

Semua hak cipta dari logo serta produk yang disebut dalam buku ini adalah milik masing-masing pemegang haknya, kecuali disebutkan lain.

Penerbit : Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi (BPPT)

Tahun terbit : 2001

Lisensi Dokumentasi

Hak Cipta (c) 2001, BPPT

Diperkenankan untuk menyalin dan memperbanyak Dokumentasi dengan persyaratan sebagai berikut :

1. Menyertakan pernyataan hak cipta dan persyaratan yang terdapat dalam lisensi ini.
2. Tidak diperkenankan menambah, mengurangi dan menghapus lisensi.
3. Tidak diperkenankan untuk menambahkan restriksi baik secara teknis maupun legal sehingga Dokumentasi tidak dapat disalin dan diperbanyak secara bebas.

Diperkenankan untuk melakukan modifikasi atau perubahan terhadap Dokumentasi dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Mempertahankan pernyataan hak cipta yang terdapat dalam Dokumentasi
2. Membuat pernyataan hak cipta mengenai perubahan-perubahan yang telah dilakukan.

Buku ini ditulis dan diolah dengan menggunakan berbagai program Open Source. Penulisan dokumen dilakukan dalam format standard terbuka yaitu DocBook. Penulisan dilakukan dengan memanfaatkan beragam editor teks, GNU-Emacs, vi, pico, KDE Advanced Editor. Kemudian dokumen diproses dengan menggunakan meinproc dengan db2latex dan akhirnya dengan \LaTeX yang akhirnya disajikan format PostScript dengan menggunakan dvips. Dalam pengolahan dokumen ini digunakan \LaTeX sebagai front-end. Juga digunakan program GIMP, xfig, serta paket graphviz dari AT&T

Tentang Kontributor

Buku ini dapat terwujud berkat kontributor besar dari komunitas Open Source dan khususnya beberapa personal. Sebagai kontributor utama dari buku ini adalah :

- Nurul Huda, dosen tetap Universitas Gunadarma
<uul@staff.gunadarma.ac.id>
- Pungki Arianto, pengajar pusat pelatihan Linux Hat Camp
<pungki@softhome.net>.
- I Wayan S Wicaksana, dosen Universitas Gunadarma, advisor Trustix Asia
<iwayan@staff.gunadarma.ac.id>

Kontributor pendukung adalah Ridha Iskandar dosen tetap Universitas Gunadarma. Sampul dari buku ini didisain oleh Anshari (mahasiswa Universitas Gunadarma) <arwinux@yahoo.com>



Proyek Pengembangan Perangkat Lunak Berbahasa Indonesia (P2LBI)

Komputer sebagai sarana yang tak dapat dipisahkan dari ICT menjadi suatu hal yang mendasar untuk dikuasai secara luas penggunaannya. Tingkat penguasaan bahasa Inggris yang rendah di kalangan masyarakat Indonesia, menyebabkan kegamangan dan keraguan untuk mulai memakai komputer. Membiarkan masyarakat luas yang tidak menguasai bahasa Inggris terjebak dalam situasi yang menyulitkan pengadopsian komputer bukanlah langkah yang tepat untuk memanfaatkan TI secara luas. Menunggu hingga tercapainya titik penguasaan bahasa Inggris di masyarakat luas sehingga baru dapat memanfaatkan komputer akanlah menyebabkan ketertinggalan pengadopsian teknologi komputer secara luas di masyarakat.

Salah satu sasaran dari Proyek P2LBI adalah tersedianya perangkat lunak dengan tatap-muka beserta beberapa aplikasi umum yang menggunakan bahasa Indonesia. Perangkat lunak ini akan disebarakan sebagai sarana pelatihan dan sarana bekerja menggunakan komputer yang murah dan handal. "Handal" yang dimaksudkan adalah kemampuan untuk mencegah kerusakan perangkat lunak ini akibat kesalahan pengguna. Dengan demikian diharapkan, makin banyak masyarakat dapat memanfaatkan komputer dengan murah dan tanpa rasa takut terhadap bahasa yang digunakan maupun terhadap kesalahan yang mungkin dilakukannya.

Daftar Isi

Kata Pengantar	x
1 Software RI	1
1.1 Institusi manakah yang membuat Software RI?	1
1.2 Apakah Software RI tersedia secara bebas ?	1
1.3 Mengapa Software RI dirilis dengan lisensi Open Source ?	1
1.4 Bolehkan memperbanyak CD Software RI ?	2
1.5 Bolehkan memperbanyak buku dokumentasi software RI ?	2
1.6 Bolehkah berbisnis dengan menggunakan Software-RI ?	3
1.7 Apakah komunitas Open Source di Indonesia dilibatkan ?	3
1.8 Perangkat lunak apa yang disediakan oleh Software RI ?	3
2 WinBi (Window Berbahasa Indonesia)	4
2.1 Apa saja yang disediakan WinBi ?	4
2.2 Mengapa memakai bahasa Indonesia?	4
2.3 Apakah hanya ada bahasa Indonesia saja ?	4
2.4 Berbasiskan apakah WinBi ?	5
2.5 Mengapa memilih KDE sebagai lingkungan desktop ?	5
2.6 Pada komputer apakah WinBi dapat digunakan ?	5
2.7 Bisakah WinBi digunakan untuk pekerjaan sehari-hari ?	5
2.8 Berapakah harga WinBi, dan di manakah bisa diperoleh ?	6
2.9 Di mana saya bisa mendapat informasi lebih tentang WinBi dan di mana alamat situs resminya?	6
3 Pengantar KDE	7
3.1 Apakah KDE itu ?	7
3.2 Apa kepanjangan K dalam KDE?	7
3.3 Pada platform apa KDE dapat berjalan?	7
3.4 Apakah KDE sebuah window manager?	7
3.5 Apakah KDE sebuah klon dari sistem operasi CDE, Windows 95 , atau Mac ?	8
3.6 Apakah KDE perangkat lunak bebas?	8
3.7 Dimana saya dapat memperoleh KDE?	8
3.8 Apakah ada distribusi Linux yang menyertakan KDE?	8
3.9 Versi KDE terbaru?	8
3.10 Di mana saya dapat menemukan snapshot KDE ?	8
3.11 Di mana saya dapat memperoleh Qt?	9
3.12 Apa itu Qt?	9
4 Instalasi	10
4.1 Melakukan Konversi	10
4.2 Format paket yang tersedia	11
4.3 Persyaratan	11
4.4 Keterangan dari paket dasar	11

4.5	Instruksi instalasi untuk format paket lain	12
4.6	Prosedur pasca-instalasi	13
4.7	Apakah saya harus menghapus versi lama xyz sebelum menginstal versi barunya?	14
4.8	Bagaimana saya dapat memulai KDE?	14
4.9	Mengapa setiap kali saya memulai KDE selalu ditanyakan tentang “shadow passwords”?	14
4.10	Mungkinkah menginstal KDE di dalam direktori user?	14
4.11	startkde gagal dengan pesan can not connect to X server. Apa yang terjadi?	15
4.12	Menginstal paket Debian dengan dpkg menampilkan pesan giflib2 is missing	15
4.13	Menginstal paket Red Hat ada problem library	15
4.14	KDE di laptop?	16
4.15	Saya tidak menyukai direktori default KDE setelah instalasi. Bagaimana cara memindahkannya tanpa merusak apapun?	16
4.16	Kemana perginya skrip konfigurasi snapshot?	16
4.17	Bagaimana cara mengekstrak tarball dengan ekstensi bz2?	16
4.18	Berkas apa saja yang dapat saya hapus dari direktori instal KDE? Apakah semua berkas *.h, *.c dan *.o dapat dihapus dengan aman?	17
4.19	Apakah konfigurasi yang ada sekarang akan berubah jika saya melakukan upgrade pada KDE?	17
4.20	Mengkompilasi kdebase menampilkan bin/sh: msgfmt: command not found error!	17
4.21	Bagaimana cara uninstal aplikasi KDE yang dikompilasi sendiri?	17
4.22	Bagaimana dengan dukungan terhadap GIF?	17
4.23	Bagaimana menginstal tema KDE?	17
5	Panel	18
5.1	Bagaimana menambahkan aplikasi pada panel?	18
5.2	Mengapa jam pada panel menunjukkan waktu yang salah?	18
5.3	Mungkinkah menjalankan kpanel di pengatur jendela non-KDE-compliant?	18
5.4	Mungkinkah mengganti tombol K pada panel dengan gambar lain?	18
5.5	Bagaimana mendapatkan taskbar eksternal pada panel di KDE 2?	19
6	Desktop	20
6.1	Bagaimana menambahkan aplikasi pada desktop?	20
6.2	Bagaimana melakukan mount/unmount divais dari desktop?	20
6.3	Bagaimana menggunakan screensaver sebagai latar belakang?	20
6.4	Dimana ikon-ikon berada?	21
6.5	Bagaimana mengganti item menu standar sebagai non-root?	21
6.6	Bagaimana menggunakan scroll wheel mouse di KDE?	21
6.7	Apa sebenarnya folder Templates itu?	21
6.8	Mengapa suara sistem tidak bekerja, seperti ketika memulai windows?	21
6.9	Bagaimana menjalankan aplikasi pada desktop tertentu?	21
6.10	Saya mencoba fonts section pada KDE Pusat Kontrol tetapi font tetap terlalu kecil. Apa yang harus saya lakukan?	22
6.11	Mungkinkah menambahkan Menu Ikon Desktop?	22
6.12	Dapatkah Ikon Sampah/Templates/Autostart dihilangkan?	22
6.13	Dimana saya harus menyimpan berkas saya agar terlihat di desktop?	22
7	Window manager	23

7.1	Apakah ada shortcut keyboard pada operasi kwm (KWin)?	23
7.2	Dapatkah saya mendefinisikan shortcut keyboard sesuai dengan keinginan saya?	23
7.3	Ketika saya “iconify” sebuah jendela, jendela tersebut menghilang. Dimana sebenarnya jendela tersebut berada?	23
7.4	Bagaimana mendapatkan sticky window tanpa border dan fokus?	23
7.5	Bagaimana cara menghentikan kwmpager?	24
7.6	Bagaimana memaksimalkan jendela secara vertikal atau horisontal saja?	24
7.7	Apa itu men-”shading” jendela?	24
7.8	Mungkinkah menggunakan FVWM2-like shadow frameworks untuk penempatan jendela-jendela?	24
8	File manager	25
8.1	Bagaimana menggunakan KFM atau Konqueror sebagai web browser dengan proxy?	25
8.2	Bagaimana mengubah tampilan direktori pada KFM dan Konqueror?	25
8.3	Bagaimana melakukan transfer FTP non-anonymous menggunakan KFM dan Konqueror?	25
8.4	Apa yang menyebabkan KFM cannot connect to “localhost”?	26
8.5	Apa itu %i dan %m pada baris Execute?	26
8.6	Bagaimana menentukan direktori startup untuk KFM dan Konqueror?	27
8.7	Bagaimana mengimpor bookmark Netscape?	27
8.8	Adakah fungsi “Save As...” di KFM dan Konqueror?	27
8.9	Bagaimana cara “menipu” situs dengan mengenali Konqueror sebagai Netscape atau browser lainnya?	27
8.10	Bagaimana mengkonfigurasi Konqueror agar dapat menjalankan Java applets?	27
8.11	Mengapa Konqueror tidak dapat menampilkan gambar GIF?	28
8.12	Bagaimana mengubah nama berkas?	28
9	Mengkonfigurasi KDE	29
9.1	Bagaimana menentukan bahasa yang digunakan KDE?	29
9.2	Adakah pengganti keyboard atau keyboard internasional untuk KDE?	29
9.3	Bagaimana mengganti layar login teks Linux standar dengan layar login KDE?	29
9.4	Bagaimana mengganti kwm atau KWin dengan KDE-compliant window manager lain seperti Blackbox dan Window Maker?	30
9.5	Bagaimana mengubah logo bootup screen image Red Hat Linux ?	30
9.6	Saya ingin mengklik tombol kiri mouse dimanapun pada desktop dan memunculkan menu K.	30
9.7	Bagaimana menggunakan tiga tombol tambahan pada keyboard Windows® di KDE?	31
9.8	Setelah menginstal KDE, menu start Red Hat menghilang!	31
9.9	Dimana saya dapat menemukan informasi tentang tema KDE?	31
9.10	Bagaimana mengubah tipe MIME?	31
9.11	KDE (kdm) tidak membaca .bash_profile!	31
9.12	Bagaimana menggunakan font TrueType di KDE?	32
9.13	Mungkinkah memasukkan, menampilkan dan bekerja dengan simbol Euro di KDE?	32
10	Aplikasi KDE	33
10.1	kppp	33
10.2	kvt dan Konsole	34
10.3	KMail	34

10.4	KBiff	34
10.5	KTop	34
10.6	KNode	34
11	Aplikasi non-KDE	36
11.1	Aplikasi non-KDE saya seperti Emacs dan kterm berjalan kacau dengan jendela besar dan font yang aneh!	36
11.2	Netscape	36
12	Tip-tip yang berguna	38
12.1	Membaca halaman man di KDE	38
12.2	Memindahkan dan me-resize jendela dengan cepat	38
12.3	Meng-kill jendela di KDE	38
12.4	Berpindah window manager secara langsung di KDE 1.x	38
13	Pertanyaan yang bervariasi	39
13.1	Mengapa KDE menggunakan Qt?	39
13.2	Mengapa KDE tidak menggunakan gtk, xforms, xlib, atau lainnya?	39
13.3	Tetapi bukankah Qt tidak bebas (free)?	39
13.4	Bagaimana melakukan mount filesystem (misalnya CD-ROM drive) di KDE?	39
13.5	Apakah KDE memiliki emulator terminal dengan latar belakang transparan?	40
13.6	Adakah cara mendapatkan beraneka macam informasi tentang isi drive: ruang kosong, ukuran directori, dsb.?	40
13.7	Bagaimana mendapatkan Backspace agar dapat bekerja dengan baik di KDE?	40
13.8	Bagaimana membuat ikon untuk aplikasi non-KDE sehingga dapat saya letakkan di menu K? Dimana ikon-ikon (atau kdelnk) tersebut dapat saya letakkan?	40
13.9	Bagaimana dengan program-program KDE yang tidak memiliki ikon? Bagaimana menampilkannya di menu?	41
13.10	Apakah KDE memiliki FTP client berbasis grafik?	41
13.11	Bagaimana keluar dari KDE?	41
13.12	Adakah program yang memeriksa mail baru di ISP jika dan hanya jika saya sedang online?	41
13.13	Apakah penting melakukan upgrade ke versi terbaru?	41
13.14	Bagaimana melakukan kopi dan paste di KDE?	41
13.15	Bagaimana mengubah menu Red Hat default menjadi menu di dalam menu K?	41
13.16	Apa itu CVS?	42
13.17	Apakah KDE mendukung dual screen (Xinerama)?	42
13.18	Bagaimana memeriksa versi KDE yang saya gunakan?	42
13.19	Dapatkah saya membuat software komersial untuk KDE?	42
13.20	Mengapa KDE Pusat Kontrol melaporkan bahwa versi KDE sebagai 2.0pre walaupun saya telah download versi terbaru?	42
13.21	Bagaimana membuat tema dan ikon?	42
13.22	Apakah KLyX telah mati?	42
13.23	Bagaimana mengetahui berita terbaru tentang pengembangan?	43
14	Tak langsung berhubungan dengan KDE	44
14.1	Bagaimana mengubah resolusi layar?	44
14.2	Bagaimana mengubah kedalaman warna?	44
14.3	Apa yang dapat saya lakukan jika saya menggunakan mouse 2-tombol?	44

14.4	Apa itu jendela “sticky”?	45
14.5	Bagaimana mengganti mouse pointer “X” dengan panah?	45
14.6	Bagaimana mengekstrak/menginstal berkas-berkas diff?	45
14.7	Bagaimana melakukan mount floppy pada Linux dengan partisi yang berbeda (ext2 dan dos)?	45
14.8	Bagaimaa memulai KDE dengan Num Lock yang hidup?	45
14.9	Bagaimana melakukan screenshot?	46
14.10	Adakah software untuk membuat halaman web?	46
15	Mendapatkan informasi tambahan	47
15.1	Di mana homepage KDE?	47
15.2	Adakah mailing list KDE?	47
15.3	Bagaimana subscribe/unsubscribe pada daftar ini?	47
15.4	Adakah arsip mailing list ?	48
15.5	Adakah newsgroup tentang KDE?	48
15.6	Adakah FAQ yang berhubungan dengan KDE lainnya?	48
16	Kontribusi	49
16.1	Bagaimana cara berkontribusi di KDE?	49
16.2	Bagaimana mengirim laporan bug?	49
16.3	Saya ingin membuat program untuk KDE. Apa yang harus saya lakukan?	50
16.4	Bagaimana memperoleh akses ke CVS?	50
16.5	Saya hanya penasaran. Dapatkah saya memiliki akses read-only ke CVS?	50
16.6	Adakah situs cermin cvsup lainnya untuk KDE?	50
16.7	Bagaimana mendapat informasi tentang menerjemahkan program KDE ke dalam bahasa saya?	51

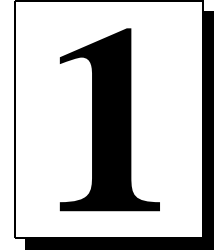
Kata Pengantar

Proses pembahasa Indonesia serta pengenalan suatu sistem operasi baru sering menimbulkan beberapa pertanyaan. Pertanyaan yang sering timbul itu lazim ditulis dalam suatu dokumen yang disebut FAQ (Frequently Asked Question). Dokumentasi ini berisi jawaban atas pertanyaan-pertanyaan tersebut. Sangat disarankan bagi pengguna baru untuk mencari jawaban atas pertanyaannya di dokumentasi ini.

Pada bagian pertama akan dijawab beberapa pertanyaan yang berkaitan dengan Software RI dan WinBi itu sendiri. Pada bagian berikutnya akan dibahas mengenai beberapa pertanyaan yang sering muncul pada penggunaan KDE dan aplikasinya. Beberapa jawaban yang berkaitan dengan KDE diambil dari berbagai milis dan newsgroup KDE. Beberapa informasi di tulisan ini mungkin sudah tidak akurat lagi. Pengelola kumpulan pertanyaan ini adalah Lee Wee Tiong <t29v1051@ip.media.kyoto-u.ac.jp> dan Michael Demers <mdemers@nitemaster.yi.org>

Dokumen ini boleh disebar luaskan sesuai dengan lisensi pada “GNU Free Documentation License”.

Tim P2LBI



Software RI

Bagian ini akan menjawab secara singkat pertanyaan yang berkaitan dengan Software RI. Pertanyaan tersebut lazimnya timbul akibat lisensi yang digunakan oleh Software RI yang baru pertama kali digunakan secara luas dalam proyek TI di kalangan pemerintah Republik Indonesia.

1.1 Institusi manakah yang membuat Software RI?

Software RI dapat terwujud berkat inisiatif dari BPPT (Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi) dan Jurusan Teknik Elektro Universitas Gadjah Mada (TE-UGM). Dalam pengerjaannya melibatkan berbagai pihak komunitas Open Source, Universitas dan pihak swasta. Trustix sebagai pihak swasta yang telah menghasilkan Trustix Merdeka yang digunakan sebagai basis pengembangan terlibat erat dalam memberikan informasi teknis. Para dosen, mahasiswa dan alumni Universitas Gunadarma yang banyak terlibat erat dalam pengujian dan kontributor pada pengujian, penerjemahan dan penulisan dokumentasi. Beberapa mahasiswa dan alumni dari Universitas lainnya juga terlibat dalam penyusunan dan pengujian Software-RI ini.

Media massa antara lain INFOLINUX dan PCPLUS terlibat bekerja sama dalam penyebaran hasil Software-RI ini. Kerja sama ini diharapkan dapat menjadi model pengembangan Teknologi Informasi di Indonesia.

1.2 Apakah Software RI tersedia secara bebas ?

Ya. Software-RI akan dibagikan secara luas, dan tersedia secara bebas. Bebas dalam arti bukan hanya gratis tetapi bebas untuk dimodifikasi dan disebarakan kembali. Memang belum ada perencanaan Software-RI dijual secara resmi dalam format produk akhir. Tetapi berdasarkan lisensinya semua pihak berhak untuk memperbanyak dan menjualnya, asalkan mengikuti persyaratan pada lisensi Software-RI.

Sesuai dengan INPRES 06/2001 ini merupakan suatu bentuk dorongan pemerintah Republik Indonesia kepada pengembangan perangkat lunak Open Source. Semua ini dalam upaya menyediakan solusi yang murah, handal serta legal kepada masyarakat Indonesia secara luas. Hal ini berkaitan dengan program peningkatan Computer Literacy, suatu program unggulan BPPT di tahun 2001 ini.

1.3 Mengapa Software RI dirilis dengan lisensi Open Source ?

Software-RI ini merupakan suatu solusi dari pemerintah terhadap permasalahan pembajakan perangkat lunak serta mahalnya perangkat lunak. Di samping itu juga merupakan suatu terobosan untuk menghasilkan perangkat lunak secara mandiri. Penggunaan lisensi Open Source memungkinkan untuk mendorong pengembangan perangkat lunak secara lebih murah di Indonesia.

Ketersediaannya yang murah dan dilengkapi dengan source code, menjadikan Software-RI dapat disesuaikan dengan kebutuhan setempat. Baik kebutuhan bahasa maupun kebutuhan yang lainnya. Ini semua dapat dilakukan tanpa takut melanggar hukum. Pengembangan Software-RI memanfaatkan dana yang diperoleh dari publik, sehingga sudah sewajarnya bila hasil pengembangan ini dikembalikan kepada publik dalam bentuk lisensi yang membebaskan penggunaan secara luas.

1.4 Bolehkan memperbanyak CD Software RI ?

Boleh dan sangat disarankan. CD Software RI ini bebas untuk diperbanyak dan disebarluaskan. Secara lengkap lisensi dari perangkat lunak ini berbunyi sebagai berikut :

Lisensi Kompilasi

Hak cipta (c) 2001, BPPT

Perbanyakan dan pendistribusian Kompilasi diperkenankan dengan persyaratan sebagai berikut :

1. *Perbanyakan dan pendistribusian Kompilasi harus menyertakan pernyataan hak cipta ini dan persyaratan yang terdapat di dalam lisensi Kompilasi.*
2. *Perbanyakan dan pendistribusian Kompilasi baik sebagian maupun keseluruhan bagian harus didasarkan pada lisensi yang terdapat pada masing-masing bagian tersebut.*
3. *Perbanyakan dan pendistribusian Kompilasi secara keseluruhan harus menggunakan lisensi yang sama dengan Kompilasi.*
4. *Tidak diperkenankan menambah, merubah, atau menghapus lisensi Kompilasi.*
5. *Tidak diperkenankan merubah, menghapus atau mengganti Nama, Logo, Merek dari Kompilasi*

Isi dari pernyataan yang terdapat di dalam Kompilasi adalah milik masing-masing pihak dan merupakan tanggungjawab dari masing-masing pihak, BPPT tidak bertanggung jawab atas isi dan pernyataan yang terdapat dalam Kompilasi.

1.5 Bolehkan memperbanyak buku dokumentasi software RI ?

Boleh dan sangat disarankan. Jadi pihak penerbit daerah, institusi yang ingin menggunakan buku dokumentasi ini dapat memperbanyaknya sendiri. Hal ini sesuai dengan lisensi buku yang dianut yaitu :

Lisensi Dokumentasi

Hak cipta (c) 2001, BPPT

Diperkenankan untuk menyalin dan memperbanyak Dokumentasi dalam bentuk apapun dengan persyaratan sebagai berikut :

1. *Menyertakan pernyataan hak cipta dan persyaratan yang terdapat dalam lisensi ini*
2. *Tidak diperkenankan menambah, mengurangi atau menghapus lisensi.*
3. *Tidak diperkenankan untuk menambahkan baik restriksi baik secara teknis maupun legal, sehingga Dokumentasi tidak dapat disalin dan diperbanyak secara bebas.*

Diperkenankan untuk melakukan modifikasi atau perubahan terhadap Dokumentasi dengan ketentuan sebagai berikut :

1. *Mempertahankan pernyataan hak cipta yang terdapat dalam Dokumentasi.*
2. *Membuat pernyataan hak cipta mengenai perubahan-perubahan yang telah dilakukan.*

Sebagai bagian dari program peningkatan Computer Literacy

1.6 Bolehkah berbisnis dengan menggunakan Software-RI ?

Boleh. Lisensi Software-RI membebaskan anda untuk menyalin CD dan menjual CD tersebut, selama lisensi di atas dipenuhi. Hal ini berlaku juga untuk dokumentasi. Diharapkan masyarakat dapat membangun bisnisnya dengan memanfaatkan Software-RI ini. Misal dengan menyediakan layanan yang menggunakan perangkat lunak WinBi ini atau Kantaya.

Dengan demikian diharapkan UKM (Usaha Kecil dan Menengah) di bidang TI dapat tumbuh. Begitu juga UKM bidang lain dapat memanfaatkan solusi perangkat lunak ini karena berbiaya rendah.

1.7 Apakah komunitas Open Source di Indonesia dilibatkan ?

Jelas, tanpa adanya keterlibatan komunitas Open Source Indonesia baik pada proyek penerjemahan terdahulu, informasi, pengujian dan lain sebagainya, Software-RI ini tidak dapat terwujud. Sehingga peran BPPT dan TE-UGM lebih besar sebagai fasilitator dan pengambil inisiatif pembuatan Software-RI ini. Pada pengembangannya, beberapa Universitas, swasta terlibat erat. Komunitas memberikan kontribusi untuk menguji, menerjemahkan, memberikan kontribusi pada dokumentasi, dan lain sebagainya.

Begitu juga beberapa hasil penerjemahan merupakan perbaikan dari apa yang telah dilakukan oleh komunitas Open Source sebelumnya. Baik pada proyek `i18n.linux.or.id` atau proyek lainnya.

1.8 Perangkat lunak apa yang disediakan oleh Software RI ?

Pada dasarnya Software RI menyediakan beberapa produk yaitu :

- Distro WinBi Linux, suatu sistem operasi dengan Graphical User Interface berbahasa Indonesia. Pada distro ini juga dilengkapi aplikasi perkantoran (KOffice), aplikasi jaringan, game, grafik dan beragam aplikasi lainnya yang dibutuhkan untuk kebutuhan sehari-hari.
- 1 CD berisi kumpulan informasi untuk pengembang. Informasi ini dikumpulkan dari berbagai sumber di Internet. Diharapkan dengan dikumpulkannya dalam bentuk CD maka akan memudahkan pengembang di Indonesia untuk memanfaatkan teknologi yang digunakan sebagai basis dari WinBi.
- 10 buku dokumentasi yang bebas disebarluaskan.
- 1 CD program Kantaya, aplikasi groupware.



WinBi (Window Berbahasa Indonesia)

2.1 Apa saja yang disediakan WinBi ?

WinBi merupakan suatu paket sistem operasi berbasis Linux yang telah memberikan lingkungan multi user yang memberikan tingkat keamanan baik. Di samping itu, pada paket WinBi telah disediakan dukungan jaringan, Internet, dan berbagai program aplikasi. Kesemuanya ini disediakan menggunakan program Open Source. Serta memiliki menu bahasa Indonesia dan keterangan bantu (Help) bahasa Indonesia.

Pembahasa Indonesiaan user interface ini bertujuan untuk memberikan kesempatan bagi masyarakat yang tak menguasai bahasa Inggris untuk tetap dapat menikmati teknologi komputer. Aplikasi yang disediakan meliputi :

- Sistem instalasi dari awal yang menggunakan bahasa Indonesia
- Lingkungan desktop Graphical User Interface dengan K Desktop Environment (KDE)
- Aplikasi email KMail, browser Konqueror dan aplikasi jaringan lainnya
- Aplikasi perkantoran KOffice
- Aplikasi multimedia dan grafis
- Aplikasi permainan dan berbagai aplikasi utilitas lainnya.

2.2 Mengapa memakai bahasa Indonesia?

Menurut survei yang telah dilakukan oleh BPPT, bahasa merupakan suatu kendala besar bagi masyarakat Indonesia untuk mulai memakai teknologi komputer. Bila diharapkan pada tahun-tahun mendatang diharapkan penggunaan komputer dan Internet meluas di kalangan instansi dan masyarakat, maka sudah sewajarnya bila disediakan suatu sistem operasi dan GUI yang dapat dipahami oleh masyarakat luas yang kebetulan tak bisa berbahasa Inggris.

Penerjemahan ini bertujuan untuk merendahkan halangan bagi masyarakat luas untuk mulai menggunakan komputer. Dengan kata lain memberikan pilihan lain bagi masyarakat luas. Pemakaian KDE dan Linux memungkinkan pengguna memakai 2 atau lebih bahasa sekaligus.

2.3 Apakah hanya ada bahasa Indonesia saja ?

Tidak. Sistem KDE memungkinkan lebih dari 1 bahasa diinstal. Dengan cara ini bahkan pengguna dapat mempelajari menu-menu tersebut dalam bahasa lainnya. Sehingga malah memungkinkan WinBi

digunakan untuk mempelajari menu-menu dalam bahasa Inggris. Sehingga kekhawatiran bahwa pengindonesiaan menu akan membuat keterasingan dalam penguasaan bahasa Inggris menjadi tidak tepat lagi.

2.4 Berbasiskan apakah WinBi ?

WinBi disusun berbasiskan berbagai program Open Source yang ada. Sebagai basis utama adalah Trustix Merdeka suatu distro pertama yang dibuat di Indonesia. Sedangkan paket-paket penerjemahan lainnya dikoleksikan dari karya sukarelawan Open Source Indonesia lainnya. Sebagai contoh manpage menggunakan hasil yang dikoleksi oleh I Made Wiryana. Juga beberapa hasil dari situs <http://i18n.linux.or.id>

Linux dipilih sebagai basis utama sistem operasi. Sebagai Graphical User Interface (GUI) dipilih KDE atau K Desktop Environment. Beberapa aplikasi berbasiskan KDE dipilih sebagai bagian pembentuk sistem operasi ini. Sengaja sebagian besar aplikasi yang dipilih berbasiskan KDE agar tidak menimbulkan kebingungan bagi pengguna awam dan baru. Dengan konsistensi GUI ini diharapkan pengguna lebih cepat mengadaptasinya.

2.5 Mengapa memilih KDE sebagai lingkungan desktop ?

Karena KDE merupakan suatu GUI yang kaya fungsi, enak dipandang serta memiliki aplikasi yang banyak. Di samping itu kedekatan konsepnya dengan MS Windows memudahkan para pengguna Windows untuk berpindah menggunakan WinBi. Berhasil survey yang sebelumnya dilakukan, di antara lingkungan desktop di Linux yang ada, maka KDE mudah dan disukai oleh para pengguna biasa. Terutama bagi mereka yang telah terbiasa di lingkungan MS Windows.

Di samping itu, beberapa fitur KDE termasuk model teks dan dokumentasinya memudahkan proses penerjemahan serta penulisan dokumentasi.

2.6 Pada komputer apakah WinBi dapat digunakan ?

WinBi dapat digunakan pada komputer yang biasa digunakan saat ini. Persyaratannya adalah :

- Berprosesor Intel, 486 ke atas
- Memiliki RAM 32 MB ke atas
- Memiliki hard disk 1.2 GB bila ingin semua aplikasi diinstal
- Monitor dan kartu grafis VGA ke atas.
- Keyboard dan mouse

Karena telah memberikan dukungan jaringan maka dapat digunakan beberapa perangkat seperti :

- Kartu jaringan Ethernet
- Modem

2.7 Bisakah WinBi digunakan untuk pekerjaan sehari-hari ?

Ya, WinBi telah dilengkapi dengan berbagai program aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan sehari-hari. Aplikasi tersebut misal :

- Aplikasi perkantoran pengolah kata, pengolah lembar kerja, presentasi dengan paket dari KOffice
- Aplikasi browser dengan Konqueror dan aplikasi email dengan KMail.

- Aplikasi multimedia dan permainan
- Aplikasi pengolah grafik serta menampilkan berbagai berkas grafis.
- Serta berbagai program bantu lainnya yang digunakan untuk kebutuhan biasa pengguna sehari-hari.

Program-program tersebut telah dilengkapi dengan GUI berbahasa Indonesia serta Keterangan Bantu (Help) yang juga berbahasa Indonesia.

2.8 Berapakah harga WinBi, dan di manakah bisa diperoleh ?

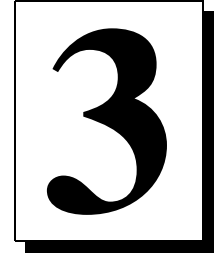
WinBi akan disebarluaskan kepada instansi pemerintah dan juga umum. Karena sifatnya Open Source maka siapapun berhak untuk menduplikasikannya dan memperbanyaknya. Penyebaran secara massal juga akan dilakukan dengan bekerja sama kepada beberapa pihak misal majalah INFOLINUX dan PCPLUS. Kesempatan selalu terbuka bagi institusi lain untuk bekerja sama memperbanyak dan mendistribusikannya.

Di samping itu program dan dokumentasi WinBi akan disediakan di situs WinBi serta mirrornya. Kerja sama dengan berbagai pihak untuk menyediakan mirror telah dilakukan. Hal ini ditujukan agar publik dapat memperoleh WinBi secara murah dan mudah.

2.9 Di mana saya bisa mendapat informasi lebih tentang WinBi dan di mana alamat situs resminya?

Untuk memperoleh informasi berkaitan WinBi dapat dikontak langsung Michael Purwoadhi, Gedung II BPPT lantai 21. Jalan M.H. Thamrin No. 8, Jakarta Pusat - 10340, Tel - 021 - 316 9817, Fax : 021 - 316 9811, email : purwoadhi@inn.bppt.go.id

Alamat situs resmi WinBi adalah <http://www.winbi.or.id>



Pengantar KDE

3.1 Apakah KDE itu ?

KDE adalah K Desktop Environment, sebuah proyek yang dicetuskan oleh Matthias Ettrich pada tahun 1996. Tujuan dari proyek ini adalah untuk menghubungkan kehandalan sistem operasi UNIX® dengan kenyamanan antarmuka pengguna yang modern.

Dengan kata lain, KDE membawa UNIX® ke desktop! Jika Anda butuh informasi lebih jauh tentang KDE, kunjungi [What is KDE?](#)

3.2 Apa kepanjangan K dalam KDE?

K kepanjangan dari **Kool**. Kunjungi pesan yang mengawali semua ini.

3.3 Pada platform apa KDE dapat berjalan?

KDE adalah lingkungan desktop untuk semua jenis UNIX®. Walaupun begitu, kebanyakan pengembang KDE menggunakan Linux®, KDE dapat berjalan dengan baik pada banyak sistem. Anda dapat mengubah kode sumber untuk dapat mengkompilasi KDE pada varian UNIX® yang tidak populer, atau jika Anda tidak menggunakan alat pengembangan GNU dengan kompilator gcc. Beberapa sistem dimana KDE dapat berjalan:

- Linux®
- Solaris;
- FreeBSD
- IRIX®
- HP-UX®
- MKLinux
- LinuxPPC

3.4 Apakah KDE sebuah window manager?

Bukan, KDE bukan saja suatu window manager, karena lebih dari itu. Walaupun begitu, KDE memiliki window manager yang canggih (**kwm** dalam KDE sebelum versi 2 dan **KWin** dalam KDE versi 2 dan

yang lebih baru), KDE lebih dari sekedar Window Manager. KDE adalah Lingkungan Desktop yang Terintegrasi (*Integrated Desktop Environment*) secara penuh.

KDE menyediakan lingkungan desktop yang lengkap, termasuk file manager, window manager, sistem bantuan, sistem konfigurasi, alat bantu dan utilitas yang melimpah, dan aplikasi yang selalu meningkat jumlahnya, termasuk mail dan news untuk klien, program menggambar, PostScript® dan penampil DVI dan sebagainya.

3.5 Apakah KDE sebuah klon dari sistem operasi CDE, Windows 95 , atau Mac ?

Bukan, KDE bukan sebuah klon, apalagi klon dari CDE atau Windows®. Saat ini, para pengembang KDE telah dan akan melanjutkan untuk mengumpulkan fitur-fitur terbaik dari lingkungan desktop yang telah ada, KDE merupakan lingkungan unik yang akan terus berkembang sesuai dengan caranya sendiri.

3.6 Apakah KDE perangkat lunak bebas?

Ya, KDE adalah perangkat lunak bebas sesuai dengan GNU General Public License. Semua pustaka KDE tersedia di bawah LGPL. Membuat perangkat lunak komersial untuk desktop KDE dimungkinkan, tetapi semua aplikasi KDE berlisensi GPL. KDE menggunakan Qt toolkit C++ yang lintas platform, yang dirilis (sejak versi 2.2) di bawah lisensi GPL.

Sehingga merupakan hal yang legal jika Anda membuat KDE dan Qt tersedia pada CD-ROM bebas dari segala macam biaya. Tidak ada biaya yang dibebankan untuk menjalankan aplikasinya.

3.7 Dimana saya dapat memperoleh KDE?

Situs distribusi utama KDE di ftp.kde.org. Bagaimanapun, situs ini sangat sibuk. Anda dapat memperolehnya di situs cermin KDE. Daftar situs cermin KDE dapat Anda temukan di sini.

3.8 Apakah ada distribusi Linux yang menyertakan KDE?

Ya, sebagian besar distro Linux® menyertakan KDE. Membuat sebuah distro memakan waktu, sehingga distro-distro yang ada mungkin tidak selalu menyertakan versi terbaru. Distro WinBi Linux menyertakan KDE sebagai lingkungan GUInya. Sehingga Anda telah memperoleh lingkungan GUI pada sistem WinBi anda.

3.9 Versi KDE terbaru?

Versi stabil terakhir KDE adalah 2.2.2. Halaman Info KDE 2.2 berisi informasi spesifik tentang versi terbaru ini.

3.10 Di mana saya dapat menemukan snapshot KDE ?

Anda dapat menemukan snapshot terbaru dari [ftp://ftp.kde.org/pub/kde/unstable/CVS/snapshots](http://ftp.kde.org/pub/kde/unstable/CVS/snapshots). Anda juga mungkin ingin mengkonfigurasi klien CVS Anda agar dapat memelihara snapshot terbaru setiap waktu. Sebagai rujukan, kunjungi Bagaimana menggunakan cvsup agar KDE melakukan itu semua. Jika Anda ingin mengetahui apa itu CVS, kunjungi Apa itu CVS?.

3.11 Di mana saya dapat memperoleh Qt?

Qt adalah sebuah produk dari perusahaan Norwegia, Troll Tech. Anda dapat selalu memperoleh versi terbaru Qt dari server FTP mereka. Bagaimanapun, Anda harus dapat memperoleh Qt dari situs KDE yang telah disebutkan di atas. Dalam distro Linux® terbaru, Qt selalu disertakan.

3.12 Apa itu Qt?

Qt adalah class library berbasis C++ untuk membangun sebuah antarmuka pengguna. Qt menyediakan widget yang Anda lihat di aplikasi KDE: menu, tombol, slider, dan sebagainya. Qt™ adalah pustaka lintas platform, sehingga kode program yang Anda tulis dan dikompilasi pada sistem UNIX® dapat juga dikompilasi di Windows®. Dokumen Qt dapat Anda peroleh di <http://www.troll.no>.

4

Instalasi

Di bawah ini adalah instruksi instalasi umum untuk K Desktop Environment. Lengkapi dengan membaca **README** dan **INSTALL** yang datang bersama paket tersebut. Baca berkas-berkas tersebut dengan teliti dan cobalah untuk membantu diri Anda sendiri jika terjadi hal yang tidak diharapkan. Jika Anda butuh bantuan, bergabunglah dalam mailing list KDE (baca instruksi situs web untuk bergabung dengan KDE mailing list) atau newsgroup. Pengguna KDE 2.0 dapat mengunjungi Halaman Info KDE untuk informasi spesifik KDE 2.0.

4.1 Melakukan Konversi

KDE tidak (belum) jalan di atas Windows® 95/98/NT atau OS/2. Untuk menjalankan KDE, Anda butuh sebuah sistem UNIX. Anggap saja Anda telah memutuskan untuk menginstal Linux. Anda dapat men-download-nya dari Internet, atau membeli kumpulan CD-ROM yang berisi distribusi pilihan Anda. Anda mungkin menemukan sumber-sumber yang berguna:

- Control-Escape: Perangkat Lunak Alternatif, Bantuan Linux
- Proyek Dokumentasi Linux
- Linux FAQ dengan Jawabannya
- Home Page Linux di Linux Online
- Newsgroup usenet seperti `comp.os.linux.*`

Agar dapat menjalankan KDE di Linux, Anda perlu mengkonfigurasi X Window System terlebih dahulu. X Window System adalah GUI de facto di sistem UNIX®. Anda dapat melihat sumber-sumber di bawah ini:

- X.org
- Situs XFree86(TM)
- Newsgroup usenet seperti `comp.os.linux.x` dan `comp.windows.x.*`.

Akhirnya, Anda siap memulai instalasi KDE. Mulailah membaca pada bagian berikutnya. Jika Anda menghadapi masalah pada saat instalasi KDE, bergabunglah bersama mailing list dan newsgroup KDE. Ingat: tidak ada pertanyaan bodoh untuk dilontarkan, tetapi beberapa mungkin terlalu bodoh untuk dijawab, terutama pertanyaan yang telah dijawab pada FAQ ini. Semoga berhasil!

4.2 Format paket yang tersedia

Tim KDE menyediakan enam macam paket yang berbeda: RPM kode sumber dan binari `.tgz` (`.tar.gz`), dan kode sumber dan binari Debian. Yang pertama kali dirilis biasanya adalah berkas sumber `.tgz`, tetapi format lain akan tersedia beberapa saat kemudian. Baru-baru ini, kode sumber dan binari `.tar.bz2` sedang disediakan. Sebagai tambahan, paket `pkg` untuk Solaris 2.6 dan 7 telah tersedia.

Proses instalasi tergantung pada format paket apa yang Anda gunakan. Setelah instalasi, ada prosedur pasca-instalasi yang berlaku bagi semua format paket. Jika Anda bukan pengguna UNIX® yang berpengalaman dan memiliki sistem berbasis RPM, pilihan terbaik Anda adalah paket binari RPM yang biasanya telah disediakan oleh distro Anda. Caldera, Delix, dan S.u.S.E. akan menyediakan binari RPM pada server FTP mereka. Jika Anda memerlukan opsi konfigurasi spesial (misalnya Anda memiliki shadow password dan ingin menggunakan screensaver), pilihan terbaik Anda adalah menggunakan paket sumber dan mengkompilasi KDE sendiri.

Bill Mote dan beliau juga memiliki home page dengan nama “**KDE 1.1 Installation via RPM**” yang dapat Anda kunjungi di sini.

4.3 Persyaratan

Untuk KDE 2.0, Anda membutuhkan pustaka Qt versi 2.2 atau yang lebih tinggi, untuk KDE 1.1, KDE 1.1.1, dan KDE 1.1.2, Anda membutuhkan versi 1.42 atau yang lebih tinggi. Untuk KDE 1.0, Anda membutuhkan Qt 1.33 atau yang lebih tinggi. Pastikan Anda memiliki Qt yang tepat. KDE 1.0 tidak akan bekerja dengan Qt 2.0 atau lebih tinggi.

Anda juga membutuhkan berkas-berkas header jika Anda ingin mengkompilasi KDE. Berkas-berkas tersebut tersedia tanpa biaya di <http://www.trolltech.com/download>. Sebagai tambahan, ada beberapa pustaka opsional yang mungkin akan meningkatkan KDE jika diinstal pada sistem Anda. Sebagai contoh misalnya libssl akan membuat Konqueror menjelajah halaman-halaman web secara aman.

4.4 Keterangan dari paket dasar

Distribusi dasar terdiri dari 11 paket. Paket-paket tersebut ada yang harus diinstal, ada yang tidak perlu diinstal, dan ada yang opsional. Tiap paket tersedia pada format paket yang telah disebutkan di atas.

kdesupport

Dibutuhkan

Paket ini berisi pustaka pendukung yang belum ditulis sebagai bagian dari proyek KDE, tetapi sangat dibutuhkan. Jika Anda telah memiliki pustaka-pustaka tersebut (`libgif`, `libjpeg`, `libmime`, `libuu`, `libgdbm`) dengan versi yang sama dengan yang dibutuhkan, Anda tidak perlu menginstal paket ini. Jika Anda ragu, lebih baik Anda menginstalnya. Untuk paket Debian, paket ini tetap dibutuhkan.

kdelibs

Dibutuhkan

Paket ini berisi pustaka shared yang dibutuhkan oleh semua aplikasi KDE.

kdebase

Dibutuhkan

Paket ini berisi aplikasi dasar yang membentuk inti dari K Desktop Environment seperti window manager, emulator terminal, control center, file manager, dan panel.

kdegames

Opsional

Beberapa permainan seperti mahjong, snake, asteroids, dan tetris.

kdegraphics

Opsional

Beberapa program yang berhubungan dengan grafik seperti penampil PostScript®, penampil DVI, dan program penggambar.

kdeutils

Opsional

Beberapa perlengkapan desktop seperti kalkulator, editor dan program-program bagus lainnya.

kdemultimedia

Opsional

Aplikasi multimedia seperti pemutar CD dan mixer.

kdenetwork

Opsional

Aplikasi jaringan, berisi program mail, news reader, dan beberapa program yang berhubungan dengan jaringan lainnya.

kdeadmin

Opsional

Program administrasi sistem.

kdetoys

Opsional

Mainan!

Korganizer

Opsional

Desktop Anda tidak akan pernah lengkap tanpa organizer, bukan?

kdesupport (jika dibutuhkan) harus diinstal sebelum yang lainnya. Paket berikutnya (atau yang pertama) adalah **kdelibs**. Paket lainnya dapat diinstal secara acak setelah **kdelibs** diinstal.

4.5 Instruksi instalasi untuk format paket lain

Sangat disarankan anda membaca berkas-berkas **README** dan **INSTALL** jika ada pada direktori tiap paket.

Instalasi paket Debian

Paket Debian diinstal sesuai dengan FHS (File Hierarchy Standard). lalu menjadi superuser dan jalankan untuk semua paket yang ingin diinstal :

```
dpkg -i namapaket.deb
```

Instalasi paket RPM

Untuk menginstal berkas binari RPM pertama kali harus menjadi superuser, dan lalu jalankan untuk semua paket :

```
rpm -ivh namapaket.rpm
```

Untuk membuat dan menginstall berkas binari RPM dari kode sumber RPM. Maka pertama kali harus menjadi super user dan jalankan

```
rpm -ivh namapaket.src.rpm
cd /usr/src/redhat/SPECS
rpm -bb namapaket.spec
cd ../RPMS/i386 (sesuai dengan arsitektur yang Anda gunakan)
rpm -ivh namapaket.i386.rpm
```

Instalasi kode sumber .tar.gz

Kode sumber paket secara default .tgz diinstal di `/usr/local/kde`. Anda dapat mengganti konfigurasi ini dengan opsi `--prefix` pada skrip `configure`. Lalu ekstrak paket dengan perintah :

```
tar xvzf namapaket.tar.gz
cd namapaket
./configure
```

Beberapa paket (terutama `kdebase`) memiliki opsi konfigurasi spesial yang dapat digunakan pada instalasi Anda. Ketikkan `./configure --help` untuk melihat opsi yang ada. Setelah itu kompilasi dan install dengan cara :

```
make
su -c 'make install'
```

Jika anda belum menjadi root. Tetapi bila anda telah menjadi root cukup dilakukan

```
make install
```

Instalasi binari .tar.gz

Binari paket .tar.gz diinstal di `/opt/kde`. setelah menjadi superuser maka :

```
cd /
tar xvzf namapaket.tar.gz
```

4.6 Prosedur pasca-instalasi

Pertama sekali, pastikan Anda telah menambahkan direktori instalasi binari KDE (seperti `/opt/kde/bin`) pada PATH dan direktori instalasi binari KDE pada `LD_LIBRARY_PATH` (ditulis jika sistem tidak mendukung `rpath` di Linux® ELF, hal ini tidak dibutuhkan). Nama variabel lingkungan ini berbeda-beda pada setiap sistem, seperti di IRIX® disebut dengan `SHLIB_PATH`. Kemudian berikan nilai variabel lingkungan `KDEDIR` sesuai dengan direktori dasar KDE, misalnya `/opt/kde`.

Perlu dihindari pemberian nilai `LD_LIBRARY_PATH` secara asal-asalan. Pada beberapa kasus, hal ini dapat menyebabkan tak bekerjanya sistem. Suatu halaman web yang dibuat oleh Dave Barr menjelaskan tentang `LD_LIBRARY_PATH` dan dapat ditemukan di <http://www.cis.ohio-state.edu/~barr/ldpath.html>

Walaupun Anda dapat menggunakan beberapa aplikasi KDE hanya dengan memanggilnya, Anda akan mendapat banyak keuntungan dari fitur lanjutan (advance) KDE jika Anda menggunakan window manager KDE dan program pembantunya. Untuk memudahkan Anda, telah disediakan skrip sederhana dengan nama `startkde` yang diinstal pada `$KDEDIR/bin`.

Edit berkas `.xinitrc` pada direktori home Anda (buat backup-nya terlebih dahulu!), hapus apapun yang kelihatannya seperti memanggil window manager, dan sisipkan `startkde` . Restart X Window System. Jika Anda melihat `kdm/xdm`, Anda harus mengedit berkas `.xsession` alih-alih `.xinitrc`. Jiika tidak ada `.xinitrc` atau `.xsession` pada direktori home, buat sebuah berkas baru dengan isi `startkde` .

Beberapa sistem (terutama Red Hat Linux) menggunakan `.Xclients`. Seharusnya Anda telah melihat sebuah desktop KDE yang cerah. Anda sekarang dapat memulai mengeksplorasi dunia ajaib KDE. Jika Anda ingin membaca dokumentasi, Anda dapat membaca Quick Start guide. Lebih jauh lagi, setiap aplikasi memiliki bantuan online yang tersedia lewat menu bantuan.

4.7 Apakah saya harus menghapus versi lama xyz sebelum menginstal versi barunya?

Pada prinsipnya, Anda tidak perlu melakukannya. RPM dan paket DEP akan menangani dependensi (dependencies) paket secara otomatis. Jika Anda mengkompilasi kode sumbernya, Anda mungkin akan berhati-hati dalam mengkompilasi versi berbeda dari paket KDE. Jadi jika Anda menginstal versi baru, lakukan `make` dan `install` `kdesupport`, kemudian `kdelibs`, lalu `kdebase`.

Satu hal yang harus dihindari: menginstal dua atau lebih versi KDE bersamaan. Hal ini dimungkinkan jika Anda menentukan direktori target yang berbeda antara versi yang satu dengan lainnya. Hasilnya mungkin tidak dapat diperkirakan secara tepat. Hal yang sama juga berlaku jika Anda memiliki beberapa versi Qt[®]; yang terinstal. Hal ini dapat terjadi jika Anda telah memiliki Qt versi lama yang terinstal dengan distro Linux[®] Anda.

4.8 Bagaimana saya dapat memulai KDE?

Cara yang paling mudah untuk memulai KDE adalah menggunakan skrip `startkde`. Tambahkan baris `startkde` pada akhir berkas `.xsession` (atau `.xinitrc` atau `.Xclients` jika Anda tidak menggunakan `kdm` atau `xdm`). Hilangkan juga baris-baris yang mengeksekusi window manager lama Anda. Jika tidak ada `.xsession`, `.xinitrc`, atau `.Xclients` pada direktori home Anda, buatlah sendiri dengan isi `startkde`.

4.9 Mengapa setiap kali saya memulai KDE selalu ditanyakan tentang “shadow passwords”?

Jika sistem Anda menggunakan shadow passwords, screensaver hanya dapat berjalan dengan baik jika bit `suid` diset. Bit ini memberikan hak root kepada screensavers, yang dibutuhkan untuk mengakses shadow passwords. Screensaver ini dapat dikonfigurasi untuk mengamankan pekerjaan Anda. Layar akan tetap tertutup hingga password yang tepat dimasukkan.

Untuk mengatur bit `suid` pada screensaver, maka yang pertama kali harus menjadi root terlebih dahulu.

```
# chown root $KDEDIR/bin/*.kss
# chmod u+s $KDEDIR/bin/*.kss
```

Jika Anda mengkompilasi KDE dari kode sumber, Anda dapat menggunakan `./configure --with-shadow` untuk mengkonfigurasi `kdebase`. Kemudian bit `suid` diset secara otomatis selama `make install`.

4.10 Mungkinkah menginstal KDE di dalam direktori user?

Ya, Anda dapat menginstal KDE di direktori mana saja. Apa yang Anda harus lakukan tergantung dari jenis paket yang ingin Anda instal:

Source Package

Konfigurasi dan instalasi paket menggunakan

```
configure --prefix=/users/myhome/kde ; make; make install
```

Perintah di atas akan menginstal ke dalam `/users/myhome/kde`.

Perhatikan bahwa Anda tidak perlu mendefinisikan `LD_LIBRARY_PATH`. Tambahkan baris berikut ini. Untuk `csh` atau `tsh`:


```
setenv KDEDIR /users/myhome/kde
```

Untuk bash:

```
KDEDIR=/users/myhome/kde
```

Paket RPM

rpm memungkinkan Anda untuk menggunakan opsi `--prefix` untuk memilih direktori yang Anda inginkan. Misal, menjalankan

```
rpm -i --prefix=/users/myhome/kde package.rpm
```

Akan menginstal paket ke dalam `/users/myhome/kde`.

Walaupun KDE akan menjalankan dari direktori user, ada beberapa masalah dengan program yang membutuhkan `sudo`, seperti program yang terdapat pada paket `kdeadmin`. Tetapi jika paket tersebut tidak perlu dijalankan oleh `root`, hal tersebut tidak akan menjadi masalah. Bagaimanapun, pada sistem yang menggunakan `shadow password`, seperti `screensaver` yang membutuhkan `sudo` untuk mendapatkan akses `password` untuk meng-"unlock" layar, opsi tersebut tidak dapat digunakan.

4.11 startkde gagal dengan pesan `can not connect to X server`. Apa yang terjadi?

Mungkin Anda mencoba menjalankan X server dengan `startkde`. X server dijalankan dengan `startx`. `startkde` adalah skrip yang harus dijalankan di dalam `.xinitrc`, `.xsession`, atau `.Xclients` untuk mengaktifkan window manager dan server daemon yang diperlukan KDE. Perhatikan juga Tanya: 4.9..

4.12 Menginstal paket Debian dengan `dpkg` menampilkan pesan `giflib2 is missing`

Terkadang, ketika menginstal KDE dengan paket Debian, `dpkg` menimbulkan `dependency problems: giflib2 is missing`. Jika `giflib2` tidak dibutuhkan, solusinya adalah:

```
dpkg -i --ignore-depends=giflib2 package.deb
```

4.13 Menginstal paket Red Hat ada `problem library`

Jika Anda tidak memiliki pustaka tersebut, Anda dapat memperolehnya di situs FTP Red Hat® dan mirrornya. Ingatlah bahwa `libncurses-3` dan `-4` juga tersedia sehingga Anda tidak perlu menggantinya satu sama lain, karena perintah `rpm -i` akan melakukannya secara otomatis. Atau mungkin Anda ingin mencoba (sebagai `root`):

```
cd /usr/lib
ln -s libncurses.so.4 libncurses.so.3
ldconfig
```

Semenjak `libncurses-3` dan `-4` 100% saling kompatibel pada level binary dan kode sumber, menginstal keduanya hanya akan memboroskan ruang penyimpanan Anda.

4.14 KDE di laptop?

Jika Anda dapat menjalankan X Window System^{™}, seharusnya tidak akan ada masalah dalam menjalankan KDE di laptop. Sebagai tambahan, Anda mungkin mendapatkan link-link yang berguna di bawah ini:

- <http://www.cs.utexas.edu/users/kharker/linux-laptop/>
- <http://www.yy.cs.keio.ac.jp/~sanpei/how2800x600.html>

Untuk laptop dengan resolusi tinggi seperti 1024x600, dapat Anda coba dengan mengedit berkas XF86Config (dalam `/etc/X11` pada Red Hat[®]). Jika Anda berpengalaman dengan berkas ini, Anda pasti tahu bahwa ada banyak baris “Modeline” yang berbeda di dalamnya. Anda hanya perlu menambahkan Modeline untuk resolusi Anda. Sayangnya, format baris Modeline sangat rumit; misalnya Anda harus banyak membaca. Satu sumber information dapat diperoleh di XFree86 Video Timings HOWTO.

4.15 Saya tidak menyukai direktori default KDE setelah instalasi. Bagaimana cara memindahkannya tanpa merusak apapun?

Anggap bahwa default-nya adalah `/opt/kde` dan Anda ingin memindahkannya ke `/usr/local/kde`, yang harus Anda lakukan. Jadilah root atau superuser

```
mv /opt/kde /usr/local/kde
ln -s /usr/local/kde /opt/kde
```

Hal ini akan meletakkan berkas-berkas KDE Anda dalam `/usr/local/kde` tetapi semuanya masih dapat diakses dari `/opt/kde`.

4.16 Kemana perginya skrip konfigurasi snapshot?

Mungkin letaknya telah diubah, tetapi jika tidak, solusinya adalah:

```
make -f admin/Makefile.common cvs
```

4.17 Bagaimana cara mengekstrak tarball dengan ekstensi bz2?

Pertama, Anda membutuhkan paket bzip2. Dapatkan di FTP favorit Anda jika Anda belum memilikinya. Kemudian, untuk melihat isinya, lakukan:

```
bzip2 -cd files.tar.bz2 | tar tvf - .
```

Untuk mengekstrak, lakukan:

```
bzip2 -cd files.tar.bz2 | tar xvf - .
```

Anda juga dapat melakukannya dengan

```
tar --use-compress-program bzip2 -xvf files.tar.bz2
```

Jika tar yang Anda miliki mendukung hal tersebut. Ketikkan **man tar** dan **man bzip2** untuk informasi lebih lanjut, dan Anda juga dapat membaca Bzip2 mini-HOWTO. Bzip2 home page ada di <http://sources.redhat.com/bzip2/index.html>.

4.18 Berkas apa saja yang dapat saya hapus dari direktori instal KDE? Apakah semua berkas *.h, *.c dan *.o dapat dihapus dengan aman?

Tidak ada keharusan untuk menyimpan berkas-berkas .c dan .o, tetapi Anda dapat menyimpan berkas-berkas .h, karena berkas-berkas ini digunakan oleh jika Anda mengkompilasi program-program KDE. Tetapi jika Anda ingin menambahkan patch pada program sumber (daripada Anda harus mendownload lagi), sebaiknya berkas-berkas tersebut Anda simpan.

4.19 Apakah konfigurasi yang ada sekarang akan berubah jika saya melakukan upgrade pada KDE?

Ada beberapa laporan bervariasi tentang hal ini ketika beralih ke KDE 2.0 dari KDE 1.x. Konfigurasi disimpan di dalam sub direktori .kde pada direktori home Anda. Ada beberapa perubahan untuk konfigurasi secara global dan di dalam tiap aplikasi. Untuk hal terbaik kami menyarankan Anda untuk mengkopi direktori .kde lama Anda ke direktori backup, instal KDE 2.0, dan kopi kembali semua konfigurasi mail dan news yang penting. Beberapa konfigurasi sangat berbeda sehingga sebaiknya dikonfigurasi lewat KDE 2.0 secara langsung. Ada beberapa laporan mengenai hal ini tanpa harus memindahkan direktori .kde lama. Pengalaman yang Anda alami mungkin akan berbeda.

4.20 Mengkompilasi kdebase menampilkan bin/sh: msgfmt: command not found error!

Anda membutuhkan GNU msgfmt yang merupakan bagian dari paket GNU i18n gettext. Anda dapat men-download-nya dari sembarang cermin GNU.

4.21 Bagaimana cara uninstal aplikasi KDE yang dikompilasi sendiri?

Anda dapat meng-uninstal program-program Anda dengan mengetik `make uninstall` dalam direktori dimana Anda melakukan `make install`. Jika Anda telah mengutak-atik direktori tersebut, hanya ada satu cara yang kurang baik: masuk ke direktori `$KDEDIR/bin` dan hapus semua berkas satu persatu.

4.22 Bagaimana dengan dukungan terhadap GIF?

Ada beberapa masalah dengan hak paten LZW dari Unisys. Dukungan GIF dibuang dari Qt 1.44 secara default. Gunakan Qt yang lebih lama (jika Anda tetap ingin menggunakan KDE 1.x), atau kompilasi ulang Qt dengan dukungan GIF menggunakan `./configure -gif`.

4.23 Bagaimana menginstal tema KDE?

Belum ada pengatur tema di KDE 2; lihat dokumentasi di <http://kde.themes.org/php/comments.phtml?forum=news.26.34>



Panel

5.1 Bagaimana menambahkan aplikasi pada panel?

Ada beberapa cara untuk menambah aplikasi pada panel:

Menggunakan menu panel

Mungkin cara termudah adalah menggunakan entri Panel -> Tambah Aplikasi pada menu panel (menu yang muncul ketika menekan tombol K pada panel). Menu yang menampilkan semua aplikasi KDE yang terinstal. Untuk menambah tombol pada menu, klik pada aplikasi tersebut.

Menggunakan file manager

Anda juga dapat menyeret berkas `.desktop` dari jendela file manager ke panel.

5.2 Mengapa jam pada panel menunjukkan waktu yang salah?

Pada beberapa sistem Red Hat®, jam pada panel selalu menunjukkan waktu dalam GMT. Ini merupakan bug pada Red Hat® setup. Untuk memperbaikinya, buatlah symbolic link:

```
ln -s /usr/share/zoneinfo /usr/lib/zoneinfo
```

5.3 Mungkinkah menjalankan kpanel di pengatur jendela non-KDE-compliant?

Ya. Coba jalankan dengan:

```
kpanel -no-KDE-compliant-window-manager
```

5.4 Mungkinkah mengganti tombol K pada panel dengan gambar lain?

KDE 1.x

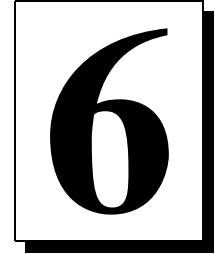
Cari dan gantilah `$HOME/.kde/share/apps/kpanel/pics/go.xpm` dan `$HOME/.kde/share/apps/kpanel/pics/mini/go.xpm`. Jangan lupa untuk meratakan penggantian tersebut dengan satu layer, atau Anda tidak akan dapat melihat apa-apa. Buatlah direktori-direktori tersebut jika belum ada. Kemudian restart kpanel.

KDE 2

Cari dan gantilah `$HOME/.kde/share/apps/kicker/pics/go.png` dan `$HOME/.kde/share/apps/kicker/pics/mini/go.png`. Jangan lupa untuk meratakan penggantian tersebut dengan satu layer, atau Anda tidak akan dapat melihat apa-apa. Buatlah direktori-direktori tersebut jika belum ada. Kemudian restart Kicker.

5.5 Bagaimana mendapatkan taskbar eksternal pada panel di KDE 2?

Anda tidak dapat melakukannya jika menggunakan versi rilis KDE 2. Walaupun hal tersebut diimplementasikan pada snapshot CVS. Baca informasinya di <http://dot.kde.org/972916165>



Desktop

6.1 Bagaimana menambahkan aplikasi pada desktop?

Tindakan paling mudah: klik pada desktop dengan tombol kanan mouse. Pada menu, pilih **New->Program**. Masukkan judul program, dan akan muncul pada desktop. Anda juga dapat mengubah properti ikon baru, maka klik pada nama program dengan tombol kanan mouse, dan pilih **Properties**. Pada dialog, paling tidak Anda harus mengubah program yang ingin dijalankan dan ikonnya.

6.2 Bagaimana melakukan mount/unmount divais dari desktop?

Ada dua langkah:

Pastikan bahwa Anda memiliki ijin untuk melakukan mount/unmount divais. Normalnya, hanya root yang diijinkan untuk melakukan mount/unmount divais. Jika Anda tidak menjalankan KDE sebagai root (dan Anda tidak harus), Anda harus mengubah hak user untuk melakukan mount sebuah divais dalam `/etc/fstab`. Hal ini berarti menambahkan opsi user pada opsi dari filesystem yang ingin Anda mount.

Misalnya, untuk melakukan mount floppy, `/etc/fstab` harus berisi:

```
/dev/fd0 /floppy msdos noauto,user,sync 0 0
```

Buat sebuah berkas `.desktop` untuk filesystem tersebut. Sebuah contoh untuk sebuah divais berkas `.desktop` berisi:

```
#KDE Config File
```

6.3 Bagaimana menggunakan screensaver sebagai latar belakang?

Menggunakan screensaver sebagai latar belakang sangat dimungkinkan. Untuk melakukannya, jalankan sembarang screensaver dengan parameter `-inroot`, misalnya `kswarm.kss -inroot & .`. Kebanyakan screensaver akan terlihat sangat baik jika diatur latar belakangnya dengan warna hitam. Walaupun begitu, menggunakan screensaver sebagai latar belakang akan memakan waktu CPU dan X.

6.4 Dimana ikon-ikon berada?

Ikon dapat ditemukan di `$KDEDIR/share/icons` atau `$HOME/.kde/share/icons`. Untuk menggunakan ikon yang terletak pada lokasi lain, Anda harus memasukkan kopian dari ikon tersebut ke dalam satu lokasi ikon KDE yang telah disebutkan di atas atau buat symlink.

6.5 Bagaimana mengganti item menu standar sebagai non-root?

Cobalah mengubah permission dan/atau kepemilikan dari direktori dan berkas-berkas yang ada di dalam `$KDEDIR/share/applnk`. Atau, Anda dapat membuat trusted group (misal, friends) dan cobalah

```
chgrp -R friends $KDEDIR/share/applnk; chmod -R g+w $KDEDIR /share/applnk
```

Dan buatlah semua trusted user anggota dari friends. Perhatikan bahwa Anda akan membutuhkan hak superuser untuk melakukan hal tersebut di atas. Jika tidak dimungkinkan untuk mendapatkan hak root, Anda dapat melakukannya dengan mengedit personal menu Anda.

6.6 Bagaimana menggunakan scroll wheel mouse di KDE?

Dukungan mouse wheel terdapat di Qt 2.0 dan setelahnya, maka berdasarkan hal ini, KDE akan secara ajaib mendukung penggunaan mouse scroll wheel. Jika Anda menggunakan KDE lama, untuk menggunakan scroll wheel dengan KFM, KEdit, dan aplikasi non-KDE seperti Emacs, cobalah untuk mendapatkan IMWheel dari <http://solaris1.mysolution.com/~jcatki/imwheel/>. Anda juga dapat memperolehnya di <http://www.inria.fr/koala/colas/mouse-wheel-scroll/>.

6.7 Apa sebenarnya folder Templates itu?

Folder Templates menampung item yang dapat Anda buat dengan mudah dimanapun (pada Desktop atau dalam jendela file manager) dengan memilih Baru dari menu konteks (menu klik kanan) pada tempat dimana item tersebut ingin Anda letakkan.

Anda dapat meletakkan kedua berkas dan direktori di dalam folder Templates, dan secara ajaib akan muncul pada submenu Baru. Ketika Anda memilihnya dari submenu, berkas dan folder tersebut akan dikopi ke lokasi tersebut. Hal ini seperti membuka direktori Templates dan mengkopi isinya. Secara default, direktori Templates berisi berkas `.desktop`. Berkas ini memungkinkan Anda untuk secara cepat membuat divais, program, URL link, dan tipe MIME baru, serta meletakkan apa saja yang Anda inginkan.

6.8 Mengapa suara sistem tidak bekerja, seperti ketika memulai windows?

Suara sistem saat ini tidak bekerja pada sistem non-FreeBSD dan non-Linux. Hal ini sedang dalam pengembangan. Jika Anda menggunakan FreeBSD atau Linux, dan menemukan bug, laporkan kepada kami.

6.9 Bagaimana menjalankan aplikasi pada desktop tertentu?

KDE pre-1.1 dan yang lebih baru

KDE pre-1.1 dan yang lebih baru menyertakan program yang bernama kstart. Anda dapat menggunakannya dalam berkas `.kdelnk` (`.desktop` untuk KDE 2) seperti ini:

```
Name=Netscape
```

```
Atau jalankan :
```

```
kstart 'netscape' -desktop 2 -activate
```

KDE 1.0 dan yang lebih lama

Gunakan skrip shell. Skripnya seperti ini:

```
kwmcom desktop2 (atau desktop3, desktop4)
```

Perhatikan bahwa contoh di atas memiliki efek yang menunggalkan Anda pada desktop 2 sementara aplikasi tersebut berjalan.

Perlu diperhatikan bahwa skrip shell sebenarnya adalah suatu berkas yang berisi teks yang diberi `chmod +x`. Skrip shell ini mirip dengan berkas batch pada DOS, tetapi memiliki kemampuan yang lebih canggih.

6.10 Saya mencoba fonts section pada KDE Pusat Kontrol tetapi font tetap terlalu kecil. Apa yang harus saya lakukan?

Kebanyakan pengguna menggunakan font 75 dpi secara default. Jika Anda telah menginstal font 100 dpi, pastikan bahwa berkas XF86Config Anda memiliki font-font tersebut pada path sebesar font 75 dpi. Prosedur untuk melakukan perubahan tersebut buka `/etc/X11/XF86Config` dengan editor favorit Anda.

Pada bagian atas terdapat banyak daftar baris font: `type1`, `speedo`, dsb., dan pada bagian bawah terdapat dua entri: `75dpi` dan `100dpi`. Ubah urutannya. Kemudian pindahkan juga font tipe 1 ke bagian bawah (di bawah 75 dan 100 dpi fonts). Hal tersebut juga akan meningkatkan kualitas tampilan font!

6.11 Mungkinkah menambahkan Menu Ikon Desktop?

Ya. Tambahkan `applnk` pada perintah yang dibutuhkan `$KDEDIR/share/applnk`, atau gunakan `kmenuedit`.

6.12 Dapatkah Ikon Sampah/Templates/Autostart dihilangkan?

KDE 1.x

Ya. Edit `$KDEDIR/bin/startkde` dan ganti `kfm` dengan `kfm -w`. Jika hal tersebut tidak berhasil, gunakan cara kedua, yaitu tambahkan baris-baris ini ke dalam `$HOME/.kde/share/config/kfmrcc`:

```
[Paths]
```

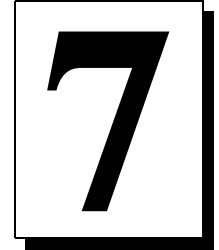
Pengaruhnya adalah meletakkan Sampah, Templates, dan Autostart pada direktori home Anda, sehingga tidak akan muncul di desktop (direktori `$HOME/Desktop`). Restart KDE, dan Anda perlu menghapus ikon dari desktop untuk sekali ini saja. Pastikan bahwa Anda memindahkan semua yang terdapat dalam Autostart ke dalam `$HOME/Autostart` sebelum menghapusnya dari desktop. Anda akan memiliki, desktop yang bersih tanpa "My Computer".

KDE 2

Ya. Jalankan KDE Pusat Kontrol dan pilih Desktop (di bawah Tampilan pada bingkai bagian kiri, kemudian item Umum. Di sini Anda dapat mengetik path baru untuk item ini, dan KDE secara otomatis akan memindahkannya ke lokasi baru.

6.13 Dimana saya harus menyimpan berkas saya agar terlihat di desktop?

`$HOME/Desktop`. Anda mungkin perlu me-refresh desktop Anda setelah menyimpan berkas tersebut.



Window manager

Window manager default yang disediakan KDE adalah K Window Manager (kwm di KDE 1.x dan KWin di KDE 2). Baca “The K Window Manager Handbook” (dapat diakses dari KDE Bantuan Center) sebagai petunjuk penggunaan.

7.1 Apakah ada shortcut keyboard pada operasi kwm (KWin)?

Ya. Baca “The K Window Manager Handbook” mengenai daftar shortcut yang ada.

7.2 Dapatkah saya mendefinisikan shortcut keyboard sesuai dengan keinginan saya?

Ya, jika Anda menggunakan KDE 1.1 dan yang lebih baru. Jalankan KDE Pusat Kontrol dan pilih Look and Feel->Key bindings. Untuk dapat menjalankan aplikasi, Anda perlu menginstal KHotKeys.

7.3 Ketika saya “iconify” sebuah jendela, jendela tersebut menghilang. Dimana sebenarnya jendela tersebut berada?

Dengan banyaknya X Window System GUI, tombol minimize (titik kecil) akan menghilangkan jendela dan program tetap berjalan, sebagai gantinya, sebuah ikon akan muncul di desktop. Di KDE, ketika program diikonkan, program tersebut benar-benar disembunyikan (dan program tetap berjalan).

Beberapa cara untuk mengakses jendela yang “hilang”:

- Jika Anda menjalankan taskbar bagian dari `kpanel` (atau `Kicker`), Anda dapat memilih daftar task yang ada pada desktop. Task yang diikonkan ditandai dengan nama aplikasi yang diapit oleh tanda kurung.
- Jika Anda mengklik tombol tengah mouse pada jendela root (latar belakang desktop misalnya), `kwm` (atau `KWin`) akan memberikan kepada Anda sebuah daftar task yang tersedia.

7.4 Bagaimana mendapatkan sticky window tanpa border dan fokus?

Jika Anda menggunakan KDE 1.x, Anda dapat menggunakan `kstart`. Misalnya, aplikasi yang ingin Anda jalankan adalah `xosview`, jalankan

```
kstart xosview -window xosview -sticky -decoration none .
```

Ketik `kstart --help` sebagai info tambahan. Sebagai tambahan, Anda dapat mengaturnya dengan KDE Pusat Kontrol di bawah Windows.

Di KDE 1.0 Anda perlu menulis di dalam `kwmrc`:

```
1[Sticky]
```

7.5 Bagaimana cara menghentikan kwmpager?

Klik border frame dengan tombol kanan mouse untuk menampilkan menu yang dapat Anda pilih untuk menutup pager. Tetapi, `kwmpager` sudah kuno dan telah digantikan oleh `kpager`.

Sebagai tambahan, jika Anda lebih suka melakukannya dengan terminal, gunakan

```
ps ax | grep kwmpager
```

Hentikan dengan

```
kill pid .
```

Atau gunakan cara yang paling mudah, tekan **Ctrl + Alt + Esc** pindahkan penunjuk mouse berbentuk tengkorak-bajak-laut ke `kwmpager` dan klik untuk menghentikannya. Untuk membatalkannya (bukan undo), tekan **Ctrl + Alt + Esc** sekali lagi.

7.6 Bagaimana memaksimalkan jendela secara vertikal atau horisontal saja?

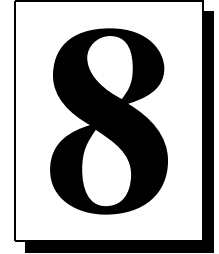
Meengklik tombol maximize dengan tombol kiri mouse /tombol tengah mouse /tombol kanan mouse akan memaksimalkan secara penuh/vertikal/horisontal secara berurutan.

7.7 Apa itu men-”shading” jendela?

Dengan men-”shading” sebuah jendela berarti “menggulung” sebuah jendela dengan menyisakan title bar. Anda dapat melakukannya dengan mengklik ganda pada title bar jendela.

7.8 Mungkinkah menggunakan FVWM2-like shadow frameworks untuk penempatan jendela-jendela?

Ya. Jalankan KDE Pusat Kontrol dan pilih Tampilan kemudian Window Behavior dan Actions. Sebuah opsi yang membuat Anda dapat mengatur penempatan sesuai keinginan Anda.



File manager

File manager untuk KDE 1.x adalah KFM dan untuk KDE 2 adalah Konqueror. Home page Konqueror berada di <http://www.konqueror.org> dimana FAQ Konqueror secara spesifik berada.

8.1 Bagaimana menggunakan KFM atau Konqueror sebagai web browser dengan proxy?

KFM dan Konqueror dapat digunakan lewat proxy HTTP dan FTP. Anda dapat mengatur proxy server pada KFM dengan memilih **Options** kemudian **Configure Browser** dan tab **Proxy** dari menu KFM. Simpan perubahan tersebut dengan **Options** kemudian **Save settings** untuk membuat konfigurasi proxy berlaku untuk seterusnya.

Pada Konqueror, pilih **Settings** -> **Configure** -> **Proxies** dari menu Konqueror. Simpan perubahan tersebut dengan **Options** kemudian **Save settings** untuk membuat konfigurasi proxy berlaku untuk seterusnya.

8.2 Bagaimana mengubah tampilan direktori pada KFM dan Konqueror?

Ketika menampilkan direktori, KFM dan Konqueror mencari berkas tersembunyi (hidden file) dengan nama `.directory` di dalam sebuah direktori. Anda dapat membuat berkas tersebut untuk memodifikasi tampilan direktori. Berkas tersebut adalah sebuah berkas `kdelnk` (atau `.desktop` for KDE 2). Sebagai contoh:

```
KDE Config File
```

Berkas ini digunakan untuk menjelaskan direktori **Settings**. Berkas ini mengubah ikon direktori, menampilkan nama direktori sesuai dengan bahasa nasional, dan memperbaiki urutan subdirektori yang ditampilkan.

Untuk mengubah tampilan direktori pada menu K, Anda juga dapat menggunakan `kmenuedit`.

8.3 Bagaimana melakukan transfer FTP non-anonymous menggunakan KFM dan Konqueror?

Normalnya, jika Anda mengetikkan URL seperti `ftp.somehost.com`, KFM dan Konqueror akan mencoba anonymous login ke FTP server. Jika Anda ingin login sebagai user tertentu, ketikkan URL seperti

username@ftp.somehost.com. KFM dan Konqueror akan menanyakan password dan melakukan koneksi ke server.

8.4 Apa yang menyebabkan KFM cannot connect to “localhost”?

Pada beberapa kasus, hal ini berhubungan dengan konfigurasi loopback route yang tidak benar pada sistem Anda.

Bagaimana cara memeriksanya

Periksa apakah **ping localhost** mengembalikan keluaran yang mirip seperti ini:

```
ping localhost (127.0.0.1): 56 bytes
```

Jika tidak, loopback interface Anda atau route tidak terkonfigurasi dengan benar. Keluaran perintah `/sbin/route` seharusnya berisi baris-baris ini:

```
Destination Gateway Genmask Flags MSS Window User Ifac
```

Kolom yang penting adalah Destination, Gateway, Genmask, dan Iface. Maksud dari keluaran di atas adalah sistem telah terkonfigurasi dengan baik untuk melakukan route semua loopback traffic melalui loopback interface (lo).

Keluaran perintah `/sbin/ifconfig` seharusnya berisi baris-baris ini:

```
lo          Link encap: Local Loopback
```

Hal ini menunjukkan bahwa loopback interface hidup dan berjalan. Berkas `/etc/hosts` Anda seharusnya berisi:

```
127.0.0.1    localhost
```

Menunjukkan bahwa nama host “localhost” terasosiasi dengan alamat loopback (127.0.0.1) sistem Anda.

Memperbaiki masalah ini

Jalankan `/sbin/ifconfig lo 127.0.0.1` diikuti dengan `/sbin/route add -net 127.0.0.0`. Kedua perintah harus dijalankan pada sistem yang masih baik, dieksekusi pada saat komputer Anda booting. Jika tidak berhasil, periksa berkas-berkas network startup Anda di `/etc/rc.d`.

Jika hal ini *tetap* tidak berhasil

Jika semua yang telah Anda lakukan tidak menampakkan hasil, kirimkan report yang utuh ke KDE bug tracking system. Jangan lupa menyebutkan bahwa Anda telah memeriksa semuanya.

8.5 Apa itu %i dan %m pada baris Execute?

Opsi tersebut digunakan oleh semua aplikasi KDE (opsi tersebut diimplementasikan di KApplication dan semua program KDE yang menggunakan obyek KApplication sebelum digunakan pada argumen baris perintah). Baris standar untuk aplikasi KDE terlihat seperti ini:

```
foo ... %i %m -caption \\'%c\''
```

Sungguh membingungkan, tetapi telah dirancang seperti itu sehingga dapat diintegrasikan dengan aplikasi non-KDE sebaik mungkin. KFM dan Konqueror ketika mengeksekusi baris di atas akan menambahkan perintah

```
foo -icon something.xpm -miniicon something_mini.xpm -caption \'The Foo\'' .
```

Icon dan mini-icon sebagaimana “The Foo” adalah properti yang didefinisikan di dalam berkas .desktop. Jika icon tidak didefinisikan, maka perintah “foo” akan dijalankan secara default.

User dapat mengubah hal ini pada `kmenuedit` untuk aplikasi user tersebut. `-caption` sangat penting, karena tidak ada user yang akan menerima bahwa item menu Editor menjalankan program dengan nama `kedit-0.9pl4-build47`. Sebagai gantinya, user berharap sebuah jendela dengan nama Editor. Lebih jauh lagi, `caption` ini dapat dilokalkan, misal seorang user Amerika menjalankan CD-Player dan mendapatkan sebuah jendela dengan nama CD-Player sementara user Jerman menjalankan CD Spieler dan mendapatkan sebuah jendela dengan nama CD-Spieler.

8.6 Bagaimana menentukan direktori startup untuk KFM dan Konqueror?

Klik kanan ikon KFM (atau Konqueror) dan pilih `Properties`. Di bawah tab `Execute` Anda akan menemukan

```
kfmclient folder %u file:/root
```

Lalu `/root` diubahlah sesuai dengan lokasi yang Anda inginkan.

8.7 Bagaimana mengimpor bookmark Netscape?

Perhatikan daftar aplikasi KDE seluruhnya (bukan hanya yang ada dalam distribusi) carilah di <http://www.kde.org/applications.html>. Di bawah bagian `NETWORK` Anda akan menemukan `kns-bookmark`, yaitu program yang Anda butuhkan. Jika Anda menggunakan KDE 2, Anda sungguh beruntung! Anda tidak perlu mengimpor apapun! bookmark Netscape® secara otomatis berada di menu `Bookmarks` Konqueror tanpa melakukan perubahan konfigurasi yang berarti.

8.8 Adakah fungsi “Save As...” di KFM dan Konqueror?

Ada yang mirip dengan fungsi itu: `Tampilan` kemudian `Menampilkan Source Dokumen` akan membuka `KEdit` dengan kode sumber yang dapat Anda simpan. Hal ini bekerja dengan baik pada berkas `text/html`, dan tidak berlaku untuk gambar. Untuk berkas gambar, Anda dapat mengklik kanan gambar, dan pilih `open` pada berkas tersebut dalam editor gambar.

8.9 Bagaimana cara “menipu” situs dengan mengenali Konqueror sebagai Netscape atau browser lainnya?

Jalankan `KDE Pusat Kontrol` dan pilih `Web Browser->User Agent`. Tambahkan user agent yang Anda inginkan.

8.10 Bagaimana mengkonfigurasi Konqueror agar dapat menjalankan Java applets?

Pilih `Pengaturan ->Mengatur Konqueror->Browser` pada panel menu Konqueror. Perhatikan bahwa `web page` pada menu `Pengaturan` dalam kondisi aktif.

8.11 Mengapa Konqueror tidak dapat menampilkan gambar GIF?

Karena Anda tidak mengaktifkan dukungan GIF di Qt.

8.12 Bagaimana mengubah nama berkas?

Klik kanan pada berkas dan pilih **Properties**. Anda dapat merubahnya di sini.

9

Mengkonfigurasi KDE

9.1 Bagaimana menentukan bahasa yang digunakan KDE?

Ada dua cara untuk melakukannya:

Menggunakan KDE Pusat Kontrol

Jalankan KDE Pusat Kontrol dan pilih **Personalisasi** kemudian **Negara & Bahasa**. Anda dapat memilih bahasa dan lokasi Anda di sini. Jika KDE tidak dapat menemukan terjemahan di dalam bahasa pertama yang dipilih, KDE akan menampilkannya dalam bahasa default, yaitu biasanya bahasa Inggris (Amerika) . Menggunakan KDE Pusat Kontrol adalah cara yang palaing disukai untuk melakukan hal ini

Menggunakan environment variable LANG

Cara kedua ini menggunakan standard locale setting pada sisttem Anda. Untuk mengubah bahasanya, atur environment variable LANG sesuai dengan bahasa Anda. Misalnya, jika shell Anda adalah bash, jalankan `export LANG=id` untuk menjadikan bahasa Indonesia sebagai bahasa yang digunakan.

9.2 Adakah pengganti keyboard atau keyboard internasional untuk KDE?

KDE 1.x awalnya menyertakan kkbd tetapi, kemudian dihilangkan dan harus menggunakan xkb.

9.3 Bagaimana mengganti layar login teks Linux standar dengan layar login KDE?

Pertama kali, Anda perlu beralih ke “`xdm runlevel`” (runlevel 5 pada sistem Red Hat®, 3 pada S.u.S.E.) dengan mengedit berkas `/etc/inittab` Anda. Dalam berkas tersebut, Anda harus memiliki baris yang berisi `id:3:initdefault: .` Ubahlah menjadi `id:5:initdefault: .` Pada bagian akhir berkas, beri tanda komentar atau hilangkan baris:

```
x:5:respawn:/usr/bin/X11/xdm -nodaemon
```

Dan ganti dengan

```
x:5:respawn:/opt/kde/ bin/kdm -nodaemon
```

Mungkin lokasi kdm berbeda pada sistem anda. Agar perubahan ini menampakkan hasil maka dari shell (untuk sistem Red Hat) ketikkan :

```
init 5
```

Sangat riskan jika Anda masuk ke login grafis tanpa mencoba apakah X telah dapat bekerja. Jika Anda benar-benar gagal menggunakan X maka Anda harus menunggu lama sebelum dapat menggunakan modus teks.

9.4 Bagaimana mengganti kwm atau KWin dengan KDE-compliant window manager lain seperti Blackbox dan Window Maker?

Pertama, download kode sumbernya dan lakukan kompilasi. Anda harus menggunakan opsi ketika menjalankan skrip configure untuk mendapatkan binary KDE-compliant. Baca README dan berkas INSTALL. Ganti perintah `kwm` dalam skrip `startkde` perintah untuk menjalankan window manager baru. Untuk KDE 2 tulis ulang baris yang menjalankan `kmsserver` dalam `startkde` untuk memanggil session manager dengan opsi `--windowmanager my_window_manager` yang telah ditentukan.

Blackbox adalah sebuah window manager untuk X Window System yang dibuat dengan C++ dan tidak menggunakan kode umum yang dapat dipakai oleh window manager lain (meskipun implementasi grafiknya mirip dengan Window Maker). Blackbox menjadi KDE compliant pada rilis 0.50.2. Kunjungi Blackbox di alug.org untuk informasi selanjutnya. Anda dapat juga mengunjungi website KBB - getting Blackbox to work with KDE.

Untuk menggunakan Blackbox dengan KDE, download kode sumbernya dalam bentuk tarball, ekstraklah, masuk ke dalam direktori tersebut, dan jalankan

```
./configure --with-kde ; make ; su -c 'make install'
```

Opsi `--with-kde` mengaktifkan dukungan KDE).

Lalu, edit skrip `startkde` seperti telah disebutkan di atas untuk memanggil **blackbox** . Simpan skrip baru. Misalnya, `$KDEDIR/bin/startbb` dan ubah baris bawah berkas startup X Anda sehingga dapat menjalankan skrip baru. Jalankan X Window System dan Anda akan mendapatkannya.

Window Maker adalah sebuah window manager X11 yang dirancang untuk menambahkan dukungan integrasi pada aplikasi GNUstep. Dengan mengemulasi tampilan yang elegan dari NeXTSTEP GUI. Window Maker berjalan relatif cepat, kaya fitur, dan mudah dikonfigurasi dan digunakan. Window Maker menjadi KDE compliant pada rilis 0.50.0. Kunjungi Official Window Maker Website untuk informasi tambahan.

9.5 Bagaimana mengubah logo bootup screen image Red Hat Linux ?

Red Hat® menggunakan `xbanner` untuk menampilkan logonya, jadi hilangkan atau beri tanda komentar saja baris yang memanggil `xbanner` pada berkas konfigurasi `xdm`, yang terdapat di `/etc/X11/xdm/Xsetup_0` (pada komputer Anda mungkin berbeda). Jika Anda ingin mengubahnya dengan yang lain, sebagai contoh, jalankan `/opt/kde/bin/kdmdesktop` .

9.6 Saya ingin mengklik tombol kiri mouse dimanapun pada desktop dan memunculkan menu K.

Edit `$HOME/.kde/share/config/krootwmrc` dan tambahkan dua baris berikut:

```
[MouseButtons]
```

Lalu restart KDE

KDE 2

Buka KDE Pusat Kontrol dan pilih **Tampilan -> Desktop -> General**. Anda dapat memilih tingkah laku mouse jika diklik pada desktop. Untuk menampilkan menu K dengan mengklik tombol kiri mouse, ubah entri berlabel tombol kiri menjadi Menu Aplikasi.

9.7 Bagaimana menggunakan tiga tombol tambahan pada keyboard Windows® di KDE?

Anda mungkin perlu mengkonfigurasi X server melalui `xmodmap` untuk dapat mengenali keycodes tombol Windows® menjadi tombol X yang berguna (`xev` adalah jawabannya!).

Buatlah berkas bernama `$HOME/.Xmodmap` yang berisi entri:

```
Keycode 115=F13
```

Jalankan `xmodmap ~/.Xmodmap`. Hal ini akan membuat tombol **Start** memanggil F13 dan tombol **Windows** memanggil F15. Jalankan KDE Pusat Kontrol dan pilih **Shortcut Keys -> Global Shortcut**. Ubah Pop-up system menu menjadi F13 dan Window operations menu menjadi F15. Untuk memeriksa tombol tersebut dapat digunakan `xev`

9.8 Setelah menginstal KDE, menu start Red Hat menghilang!

Jalankan saja perintah `wmconfig --output kde`. Perintah ini akan meletakkan ikon spesifik Red Hat® pada menu KDE menu. Jika Anda menjalankannya di KDE, Anda perlu melakukan restart pada panel Anda. Menu tersebut diinstal secara default ke dalam folder `applnk` setelah Anda menjalankan perintah tersebut, tetapi Anda juga dapat mengkopinya sesuai keinginan Anda dengan `kmenuedit`.

9.9 Dimana saya dapat menemukan informasi tentang tema KDE?

Kunjungi <http://kde.themes.org/>.

9.10 Bagaimana mengubah tipe MIME?

Jika Anda menggunakan KFM, buka jendela KFM dan pilih **Edit->Mime Types**. Cari tipe yang ingin diubah (misal, `text/english` atau `image/gif`), klik tombol kanan mouse, pilih **Properti**, pilih tab **Binding**, dan isi **Default Application** sesuai keinginan Anda.

Jika Anda menggunakan Konqueror, lakukan: buka jendela Konqueror dan pilih **Edit->Tipe File**. Cari tipe yang ingin diubah (misal, `text/english` atau `image/gif`), klik tombol kanan mouse, pilih **Umum**, dan ubah **application preference order** sesuai keinginan Anda.

9.11 KDE (kdm) tidak membaca `.bash_profile`!

`xdm` (dan `kdm`) tidak menjalankan login shell, jadi `.profile`, `.bash_profile`, etc. tidak akan dibaca. Ketika user log in, `xdm` menjalankan **Xstartup** sebagai root dan **Xsession** sebagai user. Jadi, Anda

dapat menambahkan statemen di Xsession untuk menggantikan user profile. Edit berkas Xsession dan .xsession.

9.12 Bagaimana menggunakan font TrueType di KDE?

Anda perlu menginstal dukungan font TrueType® font pada X Window System. Kunjungi x.themes.org untuk font, dan [xfsft](http://xfsft.org): TrueType® Font Support For X11 atau X-TrueType® Server Project Home Page untuk font server.

Jika Anda memiliki banyak TrueType® font dari Microsoft® Windows®, edit berkas XF86Config untuk mendapatkan font dari folder font. Kemudian, informasikan pada KDE untuk menggunakan font baru ini dengan utilitas font administrator.

Walaupun begitu, banyak aplikasi KDE 1.0 menggunakan font dialog yang tidak menggunakan daftar font list dari KDE. Hal ini dapat diatasi dengan: edit berkas rc pada aplikasi tersebut secara langsung.

9.13 Mungkinkah memasukkan, menampilkan dan bekerja dengan simbol Euro di KDE?

Ya dan tidak. Untuk detilnya, kunjungi: <http://monitor.blvk.ch/euro/>.

10

Aplikasi KDE

10.1 kppp

Banyak pengguna KDE melaporkan masalah dalam menggunakan kppp. Tetapi, sebelum Anda bertanya tentang kppp, pastikan Anda telah memeriksa hal-hal berikut ini:

Dapatkah Anda terkoneksi ke ISP Anda tanpa menggunakan kppp? Jika tidak, kemungkinan kppp bukanlah penyebabnya.

Sudahkah Anda membaca dokumentasi kppp setidaknya tiga kali dan mengikuti petunjuk dan saran untuk trouble-shooting?

Dokumentasi kppp dapat diakses dari KDE Pusat Bantuan atau secara langsung ke direktori dokumentasi, biasanya di `$KDEDIR/share/doc/HTML/default/kppp`. Sebagai tambahan, ada sebuah halaman web “How to set up kppp with ISPs in the UK” di <http://www.kppp-archive.freemove.co.uk/>. Dan, homepage kppp terdapat di <http://devel-home.kde.org/~kppp/>

Jika Anda sekarang masih menemukan masalah, mungkin pemecahannya adalah:

Bagaimana mengubah MTU setting di kppp?

Buka kotak dialog kppp dan pilih **Setup**. Pilih account yang ada dan klik **Edit**, atau **Baru** untuk membuat sebuah account baru. Pilih tab **Dial** dan klik **Argumen**. Ketik apapun untuk mengubah textbox **Argumen** (misal, **mtu 296**) dan klik **Tambahkan**. Jika Anda telah selesai, klik **Tutup**.

Untuk memeriksa apakah opsinya diterima, lakukan salah satu cara berikut ini:

Pada jendela terminal, jalankan `/sbin/ifconfig ppp0` dan perhatikan laporan MTU. Seharusnya sesuai dengan permintaan Anda.

Tambahkan `debug` dan `kdebug` (masing-masing pada baris yang berbeda) pada berkas `/etc/ppp/options` dan restart PPP session. Anda akan mendapatkan pesan debugging pada `/var/log/messages`, termasuk MRU dan MTU settings.

Jika Anda mau, konfigurasi MRU dan MTU dapat ditambahkan ke dalam berkas options, satu konfigurasi lengkap per baris, tanpa kutip atau dash (“-”).

kppp terkoneksi pada kecepatan lebih lambat dari biasanya.

Hal berikut ini mungkin akan berguna:

Coba jalankan `setserial spd_hi`.

Nilai default MTU adalah 1500, yang mungkin terlalu besar untuk koneksi dialup. Cobalah untuk mengubahnya menjadi nilai yang lebih kecil seperti **296** atau **576**. Periksa `$HOME/.kde/share/config` untuk `kppprc`. Pastikan kecepatan modem tertulis dengan benar.

10.2 kvt dan Konsole

Bagaimana melakukan page-up atau page-down?

Gunakan **Shift +Pg Up** dan **Shift +Pg Dn** .

Bagaimana menukar fungsi Backspace dan Delete ?

Lihat Opsi-> Terminal pada jendela konsol Anda.

Bagaimana melakukan “cut” dari kvt (atau Konsole) ke tempat lain?

Ketika saya melakukan `ls`, saya memilih teks yang saya inginkan dengan mouse, menekan **Ctrl +C** , kemudian mengarahkan pada aplikasi target, mengarahkan mouse ke tempat yang saya inginkan dan menekan **Ctrl +V** . Sebagai alternatif, pilih teks, klik dengan tombol kiri mouse , seret, dan paste dengan mengklik menggunakan tombol tengah mouse (atau kedua tombol jika Anda menggunakan 3 button emulation dan Anda hanya memiliki mouse dua tombol).

Bagaimana mengubah ukuran buffer scroll-back?

Gunakan `kvt -sl size` pada kvt dan `konsole -sl size` pada Konsole. Bila menjalankan kvt dengan opsi yang tak dikenal maka kvt akan menampilkan daftar opsi yang tersedia.

10.3 KMail

KMail memiliki home page di <http://kmail.kde.org> yang juga terdapat FAQ.

Bagaimana mengeksport KMail messages ke Netscape® Mail? Gunakan (mungkin Anda perlu menjadi root)

```
cat $HOME/Mail/inbox > $MAIL
```

Dan jalankan Netscape® Mail yang akan menanyakan check for local mail.

10.4 KBiff

KBiff adalah sebuah utilitas mail notification dan home page-nya ada di <http://www.granroth.org/kbiff>

Bagaimana sebuah instance dari KBiff dapat memonitor dua mailbox dan melakukan hal yang tepat ketika ada message baru?

Anda memiliki banyak message pada kedua mailbox? Jika ya, lebih baik menggunakan dua instance. Jika tidak, masuk ke tab Mailbox klik ikon mailbox kecil. Hal ini akan membuat mailbox lain pada instance tersebut. Ketika suatu mailbox mendapat mail, KBiff akan melakukan semuanya sebagai mail baru mailbox tersebut.

10.5 KTop

Mengapa saya tidak dapat melihat apa-apa pada KTop? Ini adalah bug, tetapi sangat mudah diatasi. Ubah saja ukuran jendelanya (resize), dan semua akan terlihat.

10.6 KNode

Bagaimana cara melakukan killfile seseorang?

Fitur ini belum diimplementasikan, dan kemungkinan tidak akan diimplementasikan sebelum KDE 2.1.

Apakah KNode mendukung multiple selection pada daftar artikel?

Saat tulisan ini dibuat, tidak. Mungkin hal ini akan diimplementasikan pada KDE 2.1.



Aplikasi non-KDE

11.1 Aplikasi non-KDE saya seperti Emacs dan kterm berjalan kacau dengan jendela besar dan font yang aneh!

Kemungkinan masalahnya terletak pada KDE yang mencoba untuk “apply KDE defaults to non-KDE apps”, artinya menggunakan `xrdb` untuk menggunakan X default yang memperlakukan warna, font, dan konfigurasi lain yang telah Anda atur untuk KDE. Walaupun begitu, pengalaman mengatakan bahwa hal ini merusak beberapa hal, terutama jika Anda telah mengkustomisasi X resource Anda secara hati-hati dengan aplikasi non-KDE.

Solusi resmi untuk KDE 1.x adalah mengklik tombol K, pilih **Settings** -> **Desktop** -> **Style** dan non-aktifkan checkbox “apply KDE settings to non-KDE apps”. Untuk KDE 2, klik tombol K, pilih **Preferensi** -> **Tampilan** -> **Tema** -> **Style** dan non-aktifkan checkbox terapkan font dan warna keaplikasi non-KDE. Jika hal ini tidak berpengaruh, pastikan Anda mengklik OK OK secara langsung tanpa mengklik Terapkan setelah melakukan perubahan. Jika masih belum berhasil, ada solusi brute-force: ubah nama atau hapus direktori `$KDEDIR/share/apps/kdisplay/app-defaults`. Hal ini akan mencegah KDE untuk mencari berkas X resource yang digunakan. Anda harus keluar dari session dan login kembali agar semua kembali normal.

Jika Anda tidak menginginkannya, atau tidak dapat mengganti nama atau menghapus direktori system-wide `app-defaults` Anda tetap dapat mengkopinya ke direktori KDE personal Anda (misal, `$HOME/.kde/share/apps/kdisplay/app-defaults`) kemudian edit/tambah/hapus berkas sesuai keinginan.

11.2 Netscape

Mengapa Netscape sangat lambat?

Netscape lambat karena secara statis terhubung dengan Motif dan harus memuat semua widget yang ada, dll. ketika dijalankan.

Mengapa Netscape crash ketika saya mengunjungi situs web tertentu?

Situs apa yang Anda kunjungi? Java applet seringkali menyebabkan Netscape® crash. Jika kebanyakan orang menggunakan Java applet bukan untuk sesuatu yang penting, misalnya hanya untuk membuat tombol yang dapat berputar, lebih baik matikan saja kemampuan untuk menjalankan Java®; di Netscape®.

Mengapa Netscape menampilkan gambar dalam piksel?

Ketika anda menjalankan Netscape®, cobalah untuk menggunakan `-install` switch e.g. `netscape -install & .` Ini akan memaksa Netscape® untuk mengalokasikan peta warnanya sendiri yang diharapkan dapat merubah suasana menjadi lebih baik.

Bagaimana cara membuat KDE menggunakan Netscape ketika saya membuat WWWUrl kdelnk?

Anda perlu membuat `.kdelnk` untuk Netscape®, kemudian edit (menggunakan KFM, klik kanan dan pilih `Properties`) dan pilih tipe MIME untuk URLs (pada tab `Applikasi` pilih `text/html` dan `text/sgml`). Kemudian pilih `Edit -> MIME Types` pada menu KFM, ketikkan `text` dan edit properti `html` dan `sgml`: pada tab `Binding` pilih aplikasi default di list box (jika Anda telah menambahkan tipe MIME yang sesuai untuk berkas `.kdelnk` Netscape®, seharusnya Netscape® ada di daftar tersebut).

12

Tip-tip yang berguna

12.1 Membaca halaman man di KDE

Jalankan jendela perintah mini (default-nya tekan **Alt +F2**) dan ketik `man:command`. Perintah ini akan membuka halaman man walaupun dikompres dengan gzip. Atau Anda juga dapat menggunakan KDE Pusat Bantuan jika Anda menggunakan KDE 2. Jalankan KDE Pusat Bantuan dengan mengklik ikon (buku biru dengan anak kunci kuning) di toolbar. Setelah KDE Pusat Bantuan berjalan, jendela sebelah kiri berisi sebuah entri yang disebut Unix manual pages. Klik pada entri ini, dan Anda dapat menjelajahi semua halaman manual yang terinstal pada sistem Anda.

12.2 Memindahkan dan me-resize jendela dengan cepat

Untuk memindahkan jendela, gunakan **Alt** +kiri. **Alt** +kanan akan me-resize jendela. **Alt** +tengah mouse akan mengedepankan atau membelakangkan (raise or lower) jendela. Informasi tentang kontrol mouse dapat Anda baca di “The K Window Manager Handbook”.

12.3 Meng-kill jendela di KDE

Keybinding standar untuk melakukannya (**Ctrl +Alt +Esc**) akan mengubah kursor mouse menjadi tengkorak. Klik jendela yang ingin Anda kill dengan kursor tersebut. Keybinding ini dapat diubah dari KDE Pusat Kontrol pada KDE di atas versi 1.0.

12.4 Berpindah window manager secara langsung di KDE 1.x

Ketik baris di bawah ini pada jendela terminal: `kwmcom go:blackbox`. Perintah ini akan mengubah window manager menjadi Blackbox, dan Anda dapat mengubah Blackbox menjadi window manager lainnya.

13

Pertanyaan yang bervariasi

13.1 Mengapa KDE menggunakan Qt?

Qt adalah sebuah toolkit canggih yang menyediakan semua yang dibutuhkan untuk membangun antarmuka pengguna yang modern. Qt ditulis dalam C++, sehingga memungkinkan membuat pengembangan berorientasi obyek yang menjanjikan efisiensi dan kode yang dapat digunakan kembali dalam proyek KDE. Kami berpendapat bahwa tidak ada toolkit yang lebih baik pada sistem UNIX® dan merupakan kesalahan besar jika mencoba untuk membangun KDE dengan toolkit lain.

13.2 Mengapa KDE tidak menggunakan gtk, xforms, xlib, atau lainnya?

Banyak toolkit yang ada. Agar dapat menyediakan antarmuka pengguna yang konsisten dan penggunaan sumberdaya seperti memori yang minimum, KDE hanya dapat menggunakan salah satu dari toolkit yang ada. Qt dipilih berdasarkan alasan yang telah disebutkan di atas.

13.3 Tetapi bukankah Qt tidak bebas (free)?

Tidak! Pada 4 September 2000, pustaka Qt versi 2.2 berlisensi GPL, sehingga memenuhi syarat untuk menjadi “free software”.

13.4 Bagaimana melakukan mount filesystem (misalnya CD-ROM drive) di KDE?

Untuk melakukan mount CD-ROM drive, jadilah root dan tambahkan baris ini di `/etc/fstab`:

```
/dev/cdrom    /cdrom    iso9660    ro,user,noauto,unhide
```

Pastikan Anda memiliki link `/dev/cdrom` yang menunjuk pada `/dev/hd?` sebagai CD-ROM drive (kami beranggapan bahwa Anda menggunakan ATAPI CD-ROM drive). Anda dapat memeriksa keberadaan link tersebut dengan menggunakan `ls -l /dev/cdrom` :

```
lrwxrwxrwx  1 root    root          8 Jul 28 22:21 /dev/cdrom -> /dev/hdb
```

Anda dapat membuat hal tersebut dengan `ln -s /dev/hdb /dev/cdrom` (sebagai root). Kemudian pastikan Anda memiliki mount point tersedia untuk CD-ROM drive yang akan di-mount, contoh:

```
% ls -la /cdrom
```

Kini Anda dapat melakukan mount dari command prompt dengan mengetikkan `mount /cdrom` . atau jika Anda menginginkannya, buat sebuah link divais di KDE yang menuju CD-ROM drive dan letakkan pada desktop. Jika Anda mengkliknya, maka secara otomatis CD-ROM drive di-mount . Sesuai dengan pertanyaan, tentang bagaimana link divais di KDE untuk CD-ROM drive, baca Panduan Pengguna KDE sebagai jawabannya.

Informasi tentang mount filesystem dapat ditemukan dengan dengan menjalankan `man fstab` dan `man mount` .

13.5 Apakah KDE memiliki emulator terminal dengan latar belakang transparan?

Ya dan tidak. Konsole memiliki kemampuan untuk memnsimulasikan transparansi dengan menggambar kembali latar belakang desktop di dalam jendela Konsole. Hal ini memberi efek transparan, tetapi jika Anda meletakkan Konsole di atas jendela lain, transparansi akan hilang. Eterm akan bekerja dengan baik di KDE jika Anda ingin yang lebih baik dalam hal transparansi.

13.6 Adakah cara mendapatkan beraneka macam informasi tentang isi drive: ruang kosong, ukuran direktori, dsb.?

KDE control panel dapat memberikan informasi tentang isi drive, seperti ruang kosong, ruang terpakai, dsb. Untuk menentukan berapa ukuran direktori tertentu, Anda dapat menggunakan perintah `du`. Detil tentang penggunaannya, ketik `man du` pada command prompt. Jika Anda hanya ingin mengetahui berapa ukuran suatu direktori, gunakan `du -h directory`).

13.7 Bagaimana mendapatkan Backspace agar dapat bekerja dengan baik di KDE?

Jalankan

```
xmodmap -e 'keycode 22 = BackSpace'
```

Perhatikan apakah hal ini berpengaruh (aplikasi harus di restart agar efeknya dapat terlihat). Anda juga dapat menambahkan barris tersebut pada berkas startup X, seperti `.xinitrc`.

Atau upgrade ke XFree86-3.3.3.1-1 atau yang lebih baru.

Dan, berdasarkan Backspace-Bug (nomor Bug:kb704): bug dapat diperbaiki dengan menambahkan baris berikut pada berkas `$HOME/.xinitrc`

```
xmodmap - "keysym Delete = BackSpace"
```

13.8 Bagaimana membuat ikon untuk aplikasi non-KDE sehingga dapat saya letakkan di menu K? Dimana ikon-ikon (atau kdelnk) tersebut dapat saya letakkan?

Gunakan image manipulator favorit Anda, misalnya, GIMP, dan letakkan di `$KDEDIR/share/icons(/mini)` atau `$HOME/.kde/share/icons(/mini)`. KDE Icon Editor sedang dibangun oleh tim KDE. Informasinya dapat Anda temukan di <http://w1.1358.telia.com/~u135800018/prog.html>

13.9 Bagaimana dengan program-program KDE yang tidak memiliki ikon? Bagaimana menampilkannya di menu?

Gunakan `kmenuedit`.

13.10 Apakah KDE memiliki FTP client berbasis grafik?

Ya, dan di KDE 1.x Anda dapat menggunakan KFM! Anda dapat menyeret dan meletakkan berkas dari komputer lain ke direktori komputer lokal Anda. Ada juga sebuah utilitas `KGet` yang dapat melakukan resumming dan queueing, Anda dapat melakukan kombinasi dengan KFM (seret dan letakkan di `KGet` tetapi tidak dapat menjelajah server FTP).

Untuk KDE 2, gunakan saja `Konqueror`.

13.11 Bagaimana keluar dari KDE?

Klik tombol menu K dan pilih Logout. Sebagai tambahan, jika Anda klik kanan pada area kosong desktop, akan ditampilkan menu yang salah satu pilihannya adalah logout. `Ctrl+Alt+Backspace` juga dapat Anda gunakan untuk mematikan server X, tetapi hal ini membuat manajemen session tak bekerja.

13.12 Adakah program yang memeriksa mail baru di ISP jika dan hanya jika saya sedang online?

Gunakan `KBiff` atau `KOrn`. Jika Anda tidak terkoneksi, kedua program ini akan diam (idle).

13.13 Apakah penting melakukan upgrade ke versi terbaru?

Tidak juga. Jika Anda puas dengan KDE yang ada sekarang, tidak ada alasan untuk menggantinya. Jika Anda menginginkan lingkungan yang lebih indah, peningkatan kecepatan, dan sejumlah fitur baru, maka Anda perlu melakukan upgrade.

13.14 Bagaimana melakukan kopi dan paste di KDE?

Cara termudah adalah menggunakan mouse:

- Pilih teks yang ingin Anda kopi dengan menekan tombol kiri mouse dan seret sepanjang teks.
- Pindah ke area tujuan; tergantung dari konfigurasi Anda, Anda mungkin perlu mengkliknya menggunakan tombol kiri mouse untuk mendapatkan fokus.
- Klik tombol tengah mouse untuk paste. Jika Anda hanya memiliki mouse dua tombol dan mengemulasi mouse tiga tombol, tekan kedua tombol bersamaan.

13.15 Bagaimana mengubah menu Red Hat default menjadi menu di dalam menu K?

Klik tombol K dan pilih `System -> Appfinder`.

13.16 Apa itu CVS?

CVS kepanjangan dari **Concurrent Versions System**. Sebuah sistem kontrol versi yang berdasarkan RCS (Revision Control System), tetapi memiliki fungsionalitas lebih, yang digunakan untuk memelihara kode sumber dalam pengembangan. CVS memiliki beberapa versi (memudahkan jika Anda merusak sesuatu dan mendapatkan versi lama yang masih baik kondisinya), dan mengizinkan orang-orang untuk melakukan akses jarak jauh melalui jaringan untuk mendapatkan kode sumber terbaru dan bahkan dapat memeriksa di new stuff jika mereka memiliki ijinnya. CVS juga open source (Anda membayar support jika menginginkannya), dan sejak CVS bebas menjadikan CVS sistem pilihan para pengembang yang membuat produk yang bebas, seperti KDE.

13.17 Apakah KDE mendukung dual screen (Xinerama)?

Anda membutuhkan multi-headed X server (misalnya MetroX atau XFree86 4.0 dan yang lebih baru) dan window manager yang mendukung tampilan multi-headed (seperti Window Maker).

13.18 Bagaimana memeriksa versi KDE yang saya gunakan?

Jalankan KDE Pusat Kontrol. Jika tidak disebutkan versi pada layar pertama, maka Anda menggunakan versi 1.0 (waktunya untuk melakukan upgrade!).

13.19 Dapatkah saya membuat software komersial untuk KDE?

Anda dapat menggunakan pustaka KDE untuk membuat software “closed source dan komersial” sebagaimana software “open source dan komersial”. Jika Anda membuat software open source Anda dapat menggunakan Qt free edition. Tetapi jika Anda membuat software closed source Anda tidak dapat menggunakan Qt free edition; Anda membutuhkan Qt professional edition dari Troll Tech. Informasi selengkapnya hubungi Troll Tech.

13.20 Mengapa KDE Pusat Kontrol melaporkan bahwa versi KDE sebagai 2.0pre walaupun saya telah download versi terbaru?

Ini adalah bug dan telah diperbaiki di CVS.

13.21 Bagaimana membuat tema dan ikon?

Lihat di <http://artist.kde.org>

13.22 Apakah K_LY_X telah mati?

Ya. Tetapi versi LyX selanjutnya akan independen terhadap GUI. Lihat kemajuannya di beberapa GUIDi sini.

13.23 Bagaimana mengetahui berita terbaru tentang pengembangan?

Anda dapat subscribe ke KDE mailing list, terutama kde-cvs, dimana akan ditampilkan semua komitmen untuk KDE CVS repository. Kunjungi <http://lists.kde.org> jika Anda ingin mengetahuinya tanpa harus subscribe.

14

Tak langsung berhubungan dengan KDE

14.1 Bagaimana mengubah resolusi layar?

Gunakan **Ctrl +Alt ++** dand **Ctrl +Alt +-** untuk berpindah antar resolusi yang telah Anda definisikan di XF86Config (biasanya di direktori `/etc/X11`). Jika Anda ingin bersusah payah, Anda dapat mengeditnya secara langsung. Dengan menuliskan resolusi favorit Anda pada di awal (atau jadikan satu-satunya resolusi yang ada), X Window System akan selalu dimulai dengan resolusi tersebut. Pastikan Anda selalu membuat backup berkas XF86Configsebelummengeditnya. Kesalahan pada berkas ini dapat menyebabkan render pada X Window System Anda tidak berguna.

Instruksi ini hanya berlaku pada server XFree86 versi 3.3.x. Jika Anda menggunakan XFree86 4.x, Anda harus melihat informasi di XFree86(TM):

14.2 Bagaimana mengubah kedalaman warna?

Tidak ada cara untuk melakukan hal itu secara langsung. Anda dapat memulai X Window System menggunakan

```
startx -bpp number
```

Dimana *number* dapat berisi 8, 16, 24, atau 32 tergantung dari kedalaman yang Anda inginkan. Anda juga dapat melakukannya dengan xdm/kdm, Anda harus mengedit `/etc/X11/xdm/Xservers` (lokasi bervariasi) dengan menambahkan

```
:0 local /usr/X11R6/bin/X -bpp 16
```

Untuk kedalaman warna 16.

Sebagai alternatif, Anda dapat mengedit berkas XF86Config dan menambahkan baris seperti

```
DefaultColorDepth number
```

Di Section "Screen". Berikutnya Anda memulai X, X akan berjalan dengan kedalaman warna yang baru dikonfigurasi.

14.3 Apa yang dapat saya lakukan jika saya menggunakan mouse 2-tombol?

Belilah mouse 3-tombol, atau gunakan emulasi tombol ketiga. Tombol ketiga diemulasi dengan menekan kedua tombol kiri mouse dan tombol kanan mouse bersamaan. Anda perlu mengaktifkan `Emulate3Buttons` di berkas XF86Config.

14.4 Apa itu jendela “sticky”?

Pada lingkungan desktop virtual dengan beberapa desktop virtual, jendela “sticky” akan tetap ada di layar jika Anda berpindah desktop, seolah-olah menempel pada kaca layar. `Xclock` biasanya adalah aplikasi yang sering di-stick-kan, karena Anda hanya butuh menjalankannya sekali, dan akan selalu ada di layar dimanapun Anda berada.

14.5 Bagaimana mengganti mouse pointer “X” dengan panah?

Bermacam-macam tipe kursor yang tersedia di X didefinisikan di `X11/cursorfont.h`. Anda dapat mengubahnya menggunakan perintah

```
xsetroot -cursor_name name_of_cursor
```

Misalnya, ada baris berikut pada `.Xclients` :

```
xsetroot -cursor_name left_ptr
```

Ini akan membuat pointer left-angled. Untuk mendapat alternatif lain, ketik `xfd -fn cursor` . Dan tentu saja, jangan lupa bahwa **man xsetroot** adalah teman Anda.

14.6 Bagaimana mengekstrak/menginstal berkas-berkas diff?

Untuk membuat context-diff sesuai untuk patching, gunakan

```
diff old-file new-file > patchfile
```

Untuk menggunakan diff pada berkas (misalnya “menambal berkas”), jalankan

```
patch < patchfile
```

14.7 Bagaimana melakukan mount floppy pada Linux dengan partisi yang berbeda (ext2 dan dos)?

Tentukan tipe filesystem sebagai auto di `/etc/fstab`. Deteksi otomatis akan bekerja dengan baik untuk dos dan ext2.

14.8 Bagaimaa memulai KDE dengan Num Lock yang hidup?

Pernahkah Anda menjalankan **man setleds** ? Sebagai tambahan, Anda dapat mengedit `$HOME/.Xmodmap` dan menambahkan baris berikut ini:

```
redefines numeric keypad to be used without NumLock
```

Alternatif lain:

- **xkeycaps**: klik kanan akan menyebabkan pengeditan. Gunakan root untuk melakukannya.
- **man XF86Config** dan cari pada section Keyboard.
- Install NumLockX yang tersedia di <http://dforce.sh.cvut.cz/~seli/en/numlockx>.

14.9 Bagaimana melakukan screenshot?

Gunakan KSnapshot.

14.10 Adakah software untuk membuat halaman web?

Ya, banyak sekali, termasuk StarOffice, Netscape® Composer, XEmacs, dan beberapa aplikasi KDE. Untuk mendapatkan daftar terbaru, kunjungi APPS.KDE.com: The Latest in KDE Applications dan cari dengan kata *web development* . Cobalah sebanyak mungkin dan gunakan yang cocok dengan kebutuhan Anda.

Mendapatkan informasi tambahan

15.1 Di mana homepage KDE?

Homepage KDE terdapat di <http://www.kde.org>. Ada beberapa cermin yang dapat Anda kunjungi. Untuk daftar terbaru, kunjungi <http://www.kde.org/webmirrors.html>.

15.2 Adakah mailing list KDE?

Ya, lebih dari satu. Setiap milis terfokus pada aspek yang berbeda. Beberapa diantaranya untuk pengembang, sehingga tidak didiskusikan secara detil. Beberapa daftar penting yang dapat digunakan oleh pengguna:

kde Milis KDE utama untuk diskusi umum.

kde-announce Digunakan untuk mengumumkan versi baru KDE termasuk alat bantu baru dan aplikasinya.

kde-user Untuk pengguna yang ingin membantu/dibantu pengguna lain.

kde-look Berfokus pada look and feel dan antarmuka pengguna.

kde-licensing Ditujukan untuk mendiskusikan seputar lisensi KDE dan Qt™

Daftar mailing list selengkapnya tersedia di <http://www.kde.org/contact.html>. Perlu Anda catat bahwa bukanlah hal yang baik jika Anda menanyakan hal-hal yang sudah ada pada FAQ ini.

15.3 Bagaimana subscribe/unsubscribe pada daftar ini?

Semua daftar tersedia di university of Tübingen.

Untuk subscribe, Kirim email ke list-request, yaitu:

- kde-request@kde.org
- kde-announce-request@kde.org
- kde-user-request@kde.org
- kde-look-request@kde.org
- kde-licensing-request@kde.org

Email harus berisi **subscribe** *alamat_email_anda* pada subject.

Untuk unsubscribe Kirim email ke list-request, yaitu:

- `kde-request@kde.org`
- `kde-announce-request@kde.org`
- `kde-user-request@kde.org`
- `kde-look-request@kde.org`
- `kde-licensing-request@kde.org`

Email harus berisi **unsubscribe** *alamat_email_anda* pada subject. Jangan pernah mengirim request subscribe/unsubscribe ke mailing list secara langsung! Tetapi gunakan list-request.

Daftar lengkap tentang semua yang berhubungan dengan mailing list KDE, dan antarmuka web untuk subscribe dan unsubscribe terletak di <http://master.kde.org/mailman/listinfo>

15.4 Adakah arsip mailing list ?

Ya, arsip mailing list yang dapat dicari terletak di Progressive Computer Concepts. URL-nya <http://lists.kde.org>. Di sana Anda akan melihat direktori yang menampilkan daftar mailing list. Anda hanya dapat mencari subject/author pada level ini. Anda mungkin tidak dapat menemukan apa yang Anda cari pada pencarian jenis ini.

Untuk melakukan pencarian pada body, Anda harus mengetikkan salah satu milis ini. Klik salah satu folder yang ingin Anda cari (misalnya “kde” atau “kde-user”) dan menu pull-down di samping kotak pencarian secara default berisi pencarian “Body”. Untuk lebih mendalam mungkin Anda perlu mencari folder “kde”, “kde-user”, dan “kde-devel”.

15.5 Adakah newsgroup tentang KDE?

Ya, ada! Berada di `comp.windows.x.kde`. Sebagai tambahan, ada juga newsgroup Jerman di `de.alt.comp.kde`. Catat bahwa tidak baik menanyakan hal yang sudah ada pada FAQ ini.

15.6 Adakah FAQ yang berhubungan dengan KDE lainnya?

Ya. Anda dapat menemukannya di:

- KDE 2.0 FAQ
- Konqueror FAQ
- aRts sound server FAQ
- KMail FAQ

16

Kontribusi

16.1 Bagaimana cara berkontribusi di KDE?

KDE adalah sebuah proyek software bebas yang hidup dari kontribusi sukarelawan. Setiap orang berkesempatan berkontribusi untuk KDE. Bukan hanya para programmer, ada banyak cara yang dapat Anda lakukan untuk meningkatkan KDE:

- Mengetes software.
- Kirim laporan bug. Informasi selanjutnya kunjungi Bagaimana mengirim laporan bug?.
- Menulis dokumentasi atau berkas bantu. Anda dapat memperoleh informasi dari KDE Editorial Team Home Page.
- Menerjemahkan program, dokumentasi, dan berkas bantu. Informasi selanjutnya kunjungi The KDE Translators' and Documenters' Web Site.
- Menggambar ikon atau membuat efek suara. Kunjungi KDE artists page.
- Menulis artikel dan buku mengenai KDE. Jika Anda ingin membantu kata-kata tentang KDE, kirim email ke <kde-pr@kde.org>. Anda akan berhubungan dengan relawan humas KDE.
- Membuat aplikasi baru untuk KDE.
- Tentu saja, sponsor juga kami butuhkan. :-)

Ada beberapa tempat untuk mendapat informasi jika Anda ingin terlibat dalam pengembangan. Langkah pertama adalah subscribe ke salah satu mailing list. Anda akan menemukan sesuatu yang dapat ditingkatkan atau ditambah.

16.2 Bagaimana mengirim laporan bug?

Sistem bug tracking secara otomatis tersedia di <http://buglist.kde.org>. Sistem ini menampilkan form entri untuk mengirim deskripsi bug baru dan daftar bug yang telah diketahui. Pastikan untuk melihat daftar bug sebelum mengirim bug baru.

Jika Anda menggunakan KDE 2, hal termudah mengirim bug baru jika belum pernah dilaporkan adalah dengan memilih **Bantuan -> Report Bug** dari panel menu dari aplikasi yang mengandung bug. Kemudian ditampilkan kotak dialog kecil dimana Anda dapat mengetikkan informasi yang relevan. Pastikan untuk menyertakan laporan lengkap apa yang Anda lakukan sebelum bug muncul, apa yang terjadi setelah bug muncul, dan apakah bug ini selalu muncul atau tidak. Pastikan juga menyertakan informasi sistem yang penting (misalnya sistem operasi, X Window System, dan versi KDE).

16.3 Saya ingin membuat program untuk KDE. Apa yang harus saya lakukan?

Setiap orang mempunyai kesempatan untuk membangun software untuk KDE. Yang harus Anda lakukan tergantung dari pengalaman Anda, misalnya apakah Anda telah mempelajari C++ atau berpengalaman dengan Qt toolkit dan seterusnya.

Untuk memperoleh informasi tentang pemrograman KDE, Anda memerlukan alat bantu dasar: automake, autoconf, dan egcs. Anda perlu melihat di <http://developer.kde.org/> dan <http://www.ph.unimelb.edu.au/~ssk/kde/devel/>.

Sumber lain untuk mempelajari pemrograman KDE adalah tutorial online Qt. Yang akan diinstall ketika menginstall Qt;. Untuk melihatnya, buka `$QTDIR/html/index.html` menggunakan KFM atau Konqueror dan berikan bookmark. Tutorial dapat di temukan pada "Using Qt". Kode sumber untuk tiap pelajaran dapat ditemukan di direktori `$QTDIR/tutorial`.

Satu hal yang membuat tiap orang tertarik dalam pemrograman untuk KDE harus melakukan: *subscribe ke mailing list pengembang*. Untuk subscribe, Anda harus mengirimkan email ke `kde-devel-request@kde.org` dengan subject `subscribe alamat_email_anda`.

16.4 Bagaimana memperoleh akses ke CVS?

Proyek KDE menggunakan CVS untuk membangun bagian inti (core) software. Biasanya, ketika Anda mengubah salah satu bagian (misalnya memperbaiki bug), dan ingin mengirim perubahan ini, cara terbaik adalah membuat patch pada snapshot yang ada dan mengirim patch ini ke pengembang/pemelihara program yang bersangkutan.

Jika Anda melakukan hal ini secara rutin, Anda dapat menanyakan Stephan Kulow untuk akses langsung ke server CVS. Lebih banyak pengguna akan memperlambat akses CVS bagi pengembang, sehingga kami ingin mempertahankan jumlah sesedikit mungkin orang yang dapat mengakses CVS secara langsung. Jangan ragu-ragu untuk menanyakan apa yang Anda ingin tanyakan!

16.5 Saya hanya penasaran. Dapatkah saya memiliki akses read-only ke CVS?

Ya. Anda dapat memperoleh akses read-only ke CVS repository dengan utilitas `cvsup`. Anda dapat memperoleh informasi nya di `cvsup` untuk KDE repository dari *How to use cvsup to get KDE*.

Sebagai tambahan, layanan anonymous CVS juga tersedia. Untuk mendapatkan informasi lebih tentang konfigurasi dan penggunaan anonymous CVS, kunjungi di sini.

16.6 Adakah situs cermin cvsup lainnya untuk KDE?

Ya. Server utama KDE biasanya sangat sibuk dan tidak responsif. Lihat daftarnya di <http://www.kde.org/cvsupmirrors.html>

Setelah Anda memilih server `cvsup` baru, ganti

```
*default host=cvs.kde.org
```

dengan:

```
*default host=cvsup.host.baru.anda
```

pada skrip `cvsup` Anda.

16.7 Bagaimana mendapat informasi tentang menerjemahkan program KDE ke dalam bahasa saya?

Kunjungi The KDE Translators' and Documenters' Web Site untuk melihat apakah program Anda sudah diterjemahkan (kebanyakan sudah). Atau Anda ingin mencarinya sendiri.